

Механика
(БИЛЕТЫ)
3 семестр

Семенова

Дарья

группа 205

2019-2020



1. Кинематика материальной точки
2. Тангенциальное и нормальное ускорения
3. Относительность механического движения
4. Принцип относительности. Преобразования Галилея и преобразования Лоренца
5. Кинематика твердого тела
6. Матрица поворота тела
7. Кинематика вращающихся систем отсчета
8. Законы Ньютона
9. Силы в механике
10. Релятивистское уравнение движения
11. Неинерциальные системы отсчета. Силы инерции
12. Импульс частицы и системы частиц. Движение центра масс
13. Закон сохранения импульса
14. Реактивное движение
15. Работа и потенциальная энергия
16. Потенциальная энергия механических систем
17. Кинетическая энергия частицы и системы частиц
18. Кинетическая энергия твердого тела
19. Закон сохранения энергии в механике
20. Импульс и энергия в теории относительности
21. Момент импульса частицы и системы частиц. Момент силы
22. Момент импульса твердого тела
23. Теорема моментов. Закон сохранения момент импульса
24. Материальная точка в центральном поле
25. Законы Кеплера
26. Плоское движение твердого тела
27. Момент инерции твердого тела
28. Системы со связями. Степени свободы. Обобщенные координаты
29. Виртуальные перемещения. Виртуальная работа. Идеальные связи
30. Уравнения Лагранжа. Обобщенные силы
31. Функция Лагранжа. Обобщенные импульсы
32. Уравнения Гамильтона. Канонические переменные
33. Гамильтониан консервативной системы
34. Равновесие системы и его устойчивость
35. Колебания в системах с одной степенью свободы
36. Физические эффекты в колебательных системах
37. Нормальные колебания и нормальные координаты
38. Колебания струны.
39. Случайные величины и вероятности
40. Распределение Гиббса
41. Размер и масса молекул
42. Измерение постоянной Больцмана
43. Распределение энергии по степеням свободы
44. Диффузия и теплопроводность
45. Вязкость жидкости
46. Движение вязкой жидкости
47. Уравнения динамики сплошной среды
48. Звуковая волна

1. КИНЕМАТИКА МАТЕРИАЛЬНОЙ ТОЧКИ.

Кинематика — раздел механики, изучающий движение тел без рассмотрения причин этого движения.

Материальная точка — тело, размерами которого можно пренебречь.
(Тело можно представить как совокупность материальных точек)

I. Движение точки по прямой линии.

2 проблемы: измерение расстояний и промежутков времени.

- Расстояние: сравним с длиной некоторого тела, принятого за эталон. x [м]
- Время: сравним с продолжительностью некоторого процесса, принятого за эталон. t [с]

Метр — расстояние, которое проходит свет в вакууме $\approx$ за $(300\,000\,000)^{-1}$ с

Секунда — продолжительность $\approx 10^{10}$ колебаний электрода в атоме цезия.

Ось координат — прямая линия, на которой выбрано начало отсчета, положительное направление и единица измерения длины.

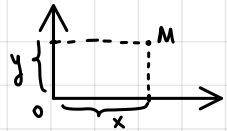
x -координата точки, >0 если правее начала отсчета, <0 если левее.

Закон движения точки по прямой: $x = x(t)$

II. Движение точки по плоскости.

Декартова система координат — система взаимно перпендикулярных осей координат, имеющих общее начало отсчета.

$$y = y(t), \quad x = x(t)$$



III. Движение точки в пространстве.

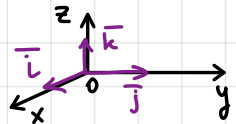
Радиус-вектор точки — вектор, проведенный от начала отсчета к данной материальной точке.

$$\vec{r} = \vec{r}(t)$$

$$\begin{aligned} x &= x(t), \\ y &= y(t), \\ z &= z(t) \end{aligned}$$

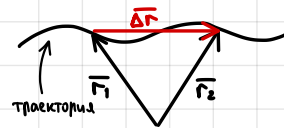
Орты декартовых координат — единичные векторы, направленные вдоль декартовых осей координат.

$$|\vec{i}| = |\vec{j}| = |\vec{k}| = 1, \quad \vec{r} = \vec{i}x + \vec{j}y + \vec{k}z \Rightarrow |\vec{r}| = r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \text{ [м]}$$



Перемещение точки — разность радиус-векторов точки, взятых в 2 разных момента времени

$$\text{Длительность перемещения: } \Delta t = t_2 - t_1 \text{ [с]}$$



$$\begin{aligned} \Delta \vec{r} &= \vec{r}_2 - \vec{r}_1 \text{ [м]} \\ \vec{r}_1(t) &= \vec{r}(t_1) \\ \vec{r}_2(t) &= \vec{r}(t_2) \end{aligned}$$

Траектория — линия движения точки.

Скорость материальной точки — отношение перемещения точки к его длительности в пределе, когда $\Delta t \rightarrow 0$. $\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \Delta \vec{r} / \Delta t$

Скорость — производная радиус-вектора по времени: $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\vec{r}}$

Декартова компонента скорости — составляющая вектора скорости, параллельная декартовым осям координат. $\vec{v} = \vec{i}v_x + \vec{j}v_y + \vec{k}v_z$, $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt}(\vec{i}x + \vec{j}y + \vec{k}z) = \vec{i}\frac{dx}{dt} + \vec{j}\frac{dy}{dt} + \vec{k}\frac{dz}{dt} \Rightarrow$

$$\Rightarrow v_x = \dot{x}, v_y = \dot{y}, v_z = \dot{z}. \quad |\vec{v}| = v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} \text{ [м/с]}$$

Ускорение материальной точки — производная скорости т. по времени $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} \text{ [м/с}^2\text{]}$

Декартовы компоненты ускорения — составляющие вектора ускорения, параллельные декартовым осям координат. $\vec{a} = \vec{i}a_x + \vec{j}a_y + \vec{k}a_z$, $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\vec{i}v_x + \vec{j}v_y + \vec{k}v_z) = \vec{i}\frac{dv_x}{dt} + \vec{j}\frac{dv_y}{dt} + \vec{k}\frac{dv_z}{dt}$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \dot{v}_x = \ddot{x} = \frac{d^2x}{dt^2}, \quad a_y = \dot{v}_y = \ddot{y} = \frac{d^2y}{dt^2}, \quad a_z = \dot{v}_z = \ddot{z} = \frac{d^2z}{dt^2}$$

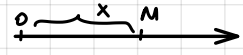
$$|\vec{a}| = a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \text{ [м/с}^2\text{]}$$

IV. Равномерное движение точки по прямой.

Равномерным называется движение с постоянной скоростью.

$$v_x = \text{const} = \frac{dx}{dt} \rightarrow dx = v_x dt \rightarrow \int_{x_0}^x dx = v_x \int_0^t dt \rightarrow v_x t = x - x_0$$

Закон равномерного движения: $x(t) = x_0 + v_x t$



V. Прямойлинейное равнопеременное движение.

Прямойлинейное равнопеременное движение - с постоянным ускорением.

$$a_x = \text{const} \rightarrow a_x = \frac{dv_x}{dt} \rightarrow dv_x = a_x dt \rightarrow \int_{v_{x0}}^{v_x} dv_x = a_x \int_0^t dt \rightarrow a_x t = v_x - v_{x0}$$

Скорость: $v_x(t) = v_{x0} + a_x t$

$$v_x = \frac{dx}{dt} \rightarrow dx = v_x dt \rightarrow dx = (v_{x0} + a_x t) dt \rightarrow \int_{x_0}^x dx = \int_0^t (v_{x0} + a_x t) dt \rightarrow x - x_0 = v_{x0} t + a_x \frac{t^2}{2}$$

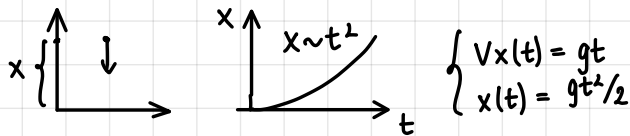
Движение: $x(t) = x_0 + v_{x0} t + a_x t^2 / 2$

Путь: $S = at^2 / 2$

Измерение ускорения: $a = 2S / t^2$

VI. Свободное падение точки

Движение, при котором точка движется лишь под действием силы тяжести.

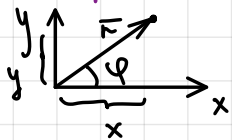


$g = 9,8 \text{ м/с}^2$ - ускорение свободного падения.

VII. Движение тела, брошенного под углом к горизонту.

По горизонтали: равномерно. По вертикали: с постоянным ускорением g , напр. вниз.

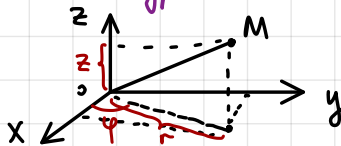
Полярные координаты: r, φ



$$0 \leq r < \infty$$

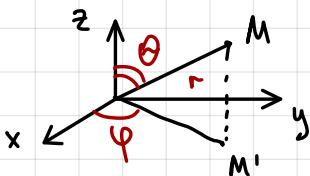
$$0 \leq \varphi \leq 2\pi$$

Цилиндрические координаты: r, φ, z



$$0 \leq r < \infty$$

Сферические координаты: r, θ, φ



$$0 \leq r < \infty$$

$$0 \leq \theta \leq \pi$$

$$0 \leq \varphi \leq 2\pi$$

2. Тангенсальное и нормальное ускорение.

Восстанавливающие ускорения, параллельно и перпендикулярно вектору скорости.

$$\vec{a} = \vec{\tau} a_{\tau} + \vec{n} a_n, \quad |\vec{\tau}| = |\vec{n}| = 1$$

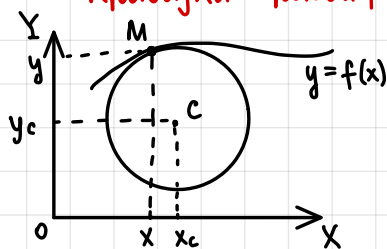


Круг кривизны кривой в точке — круг, проходящий через данную точку M кривой и две другие точки кривой N и P в пределе, когда $N \rightarrow M$, $P \rightarrow M$



$$\begin{aligned} \vec{\tau} &= \frac{\vec{v}}{v} \Rightarrow \vec{v} = \vec{\tau} \cdot v, \quad \vec{a} = \frac{d}{dt}(\vec{\tau} v) = \vec{\tau} \frac{dv}{dt} + v \frac{d\vec{\tau}}{dt} \\ dt \rightarrow 0 \text{ и } d\vec{\tau} \parallel \vec{n} &\Rightarrow d\vec{\tau} = \vec{n} |d\vec{\tau}| \\ \frac{|d\vec{\tau}|}{|\vec{\tau}|} &= \frac{dr}{R} \Rightarrow |d\vec{\tau}| = \frac{dr}{R} \Rightarrow d\vec{\tau} = \vec{n} \frac{dr}{R} \Rightarrow \frac{d\vec{\tau}}{dt} = \vec{n} \cdot \frac{1}{R} \frac{dr}{dt} = \vec{n} \frac{v}{R} \\ \Rightarrow \vec{a} &= \vec{\tau} \frac{dv}{dt} + \vec{n} \frac{v^2}{R}, \text{ где } \frac{dv}{dt} = \dot{v} = a_{\tau} \text{ и } \frac{v^2}{R} = a_n \end{aligned}$$

Кривизна кривой, заданной в декартовых системах координат.



Найдем радиус кривизны $f(x)$ в т. с координатой x .

$$\begin{aligned} M(x, y): \quad & \begin{cases} (x-x_c)^2 + (y-y_c)^2 = R^2 \\ f(x) = y(x) \\ f'(x) = y'(x) \\ f''(x) = y''(x) \end{cases} \quad \left\{ \begin{array}{l} f'(x) = \frac{dy}{dx}, \quad f''(x) = \frac{d^2y}{dx^2} \\ y'(x) = \frac{dy}{dx}, \quad y''(x) = \frac{d^2y}{dx^2} \end{array} \right. \end{aligned}$$

дифференцируем по x : $(x-x_c) + (y-y_c) \cdot y' = 0$

$$1 + (y')^2 + (y-y_c) \cdot y'' = 0$$

$$\Rightarrow y-y_c = -\frac{1+(y')^2}{y''}, \quad x-x_c = -(y-y_c) \cdot y' = \frac{1+(y')^2}{y''} \cdot y' \Rightarrow R = \frac{(1+(y')^2)^{3/2}}{|y''|}$$

Пример: $y = ax^2$:



R — радиус кривизны

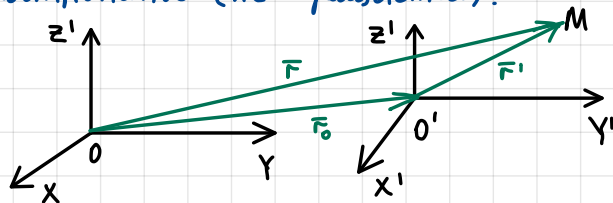
$$\begin{aligned} y' &= \frac{dy}{dx} = 2ax, \quad y'(0) = 0 \\ y'' &= 2a \end{aligned}$$

$$\Rightarrow R = \frac{1}{|y''|} = \frac{1}{2a}$$

3. Относительность механического движения

Относительность механического движения — различие движений одного и того же тела относительно разных тел отсчёта.

Будем считать, что движущаяся система сохраняет свою ориентацию в пространстве (не вращается).



$$\begin{aligned} \vec{r} &= \vec{r}_0 + \vec{r}' \\ \dot{\vec{r}} &= \dot{\vec{r}}_0 + \dot{\vec{r}}' \Rightarrow \vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{v}' \\ \ddot{\vec{r}} &= \ddot{\vec{r}}_0 + \ddot{\vec{r}}' \Rightarrow \vec{a} = \vec{a}_0 + \vec{a}' \end{aligned}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{d\vec{r}}{dt}, \frac{d\vec{v}}{dt} - \text{оти-но неподвижной с-ми} \\ \frac{d\vec{r}_0}{dt}, \frac{d\vec{v}_0}{dt} - \text{назла отсчёта подвижной} \\ \frac{d\vec{r}'}{dt}, \frac{d\vec{v}'}{dt} - \text{системы оти-но неподвижной} \\ \frac{d\vec{r}'}{dt}, \frac{d\vec{v}'}{dt} - \text{оти-но подвижной с-ми} \end{array} \right.$$

Абсолютная скорость = относительная скорость + скорость системы отсчёта

Абсолютное ускорение = относительное ускорение + ускорение системы отсчёта

4. Принцип относительности. Преобразования Галилея и Лоренца.

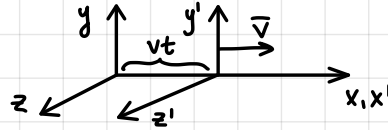
I. Принцип относительности Галилея.

Любыми механическими опытами, проведенными в данной с-ме отсчёта нельзя установить, находится ли данная система в состоянии покоя или равномерного прямолинейного движения.

Математическая формулировка

Уравнения, выражающие различные законы, должны быть инвариантны относительно преобразования, описывающего переход от неподвижной СО к системе, движущейся прямолинейно и равномерно.

$$\begin{cases} x = x' + vt \\ y = y' \\ z = z' \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{Преобразование} \\ \text{Галилея} \end{array}$$



Найдем связь скоростей:

$$\begin{cases} vx = vx' + v \\ vy = vy' \\ vz = vz' \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{— правило сложения} \\ \text{скоростей Галилея} \end{array}$$

5. КИНЕМАТИКА ТВЁРДОГО ТЕЛА.

Твёрдое тело — система материальных точек, расстояние между любой парой которых всегда остаются неизменными.

Поступательное движение — движение, при котором ориентация тела в пространстве не меняется. $\vec{v}_i = v$, $\vec{a}_i = a$ (скорости и ускорения всех точек одинаковы).

Вращение тела вокруг неподвижной оси — движение, при котором все точки тела движутся по окружности, а все центры окружностей лежат на одной прямой (ось вр.).

Измерение угла в радианах.

$$S = R\varphi, \quad \varphi = \frac{dr}{dt} = \frac{ds}{dt} = r, \quad \frac{d\varphi}{dt} = \dot{\varphi}$$



$$\varphi = S/r$$

Угловая скорость вращения тела — производная угла поворота тела по времени. $\omega = \dot{\varphi} \left[\frac{\text{рад}}{\text{с}} \right]$

Скорость движения произвольной точки тела — $v = \frac{dr}{dt} = \frac{ds}{dt} = r \frac{d\varphi}{dt} = \omega r_{\perp}$ ($r_{\perp}$ — расстояние от точки до оси)

Вектор угловой скорости — вектор, направленный вдоль оси вращения по правилу правого винта и равный по модулю производной угла поворота тела по времени.



$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} = \dot{\varphi}$$

Векторное произведение векторов — вектор, перпендикулярный векторам сомножителей, направленный по правилу правого винта и равный по модулю произведению модулей векторов на синус угла между ними. $\vec{c} = [\vec{a}, \vec{b}]$, $c = a \cdot b \cdot \sin \alpha$

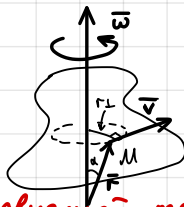
$$[\vec{a}, \vec{b}] = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = \vec{i}(a_y b_z - a_z b_y) + \vec{j}(a_z b_x - a_x b_z) + \vec{k}(a_x b_y - a_y b_x)$$



Вектор скорости произвольной точки тела:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \rightarrow \dot{\vec{r}} = \frac{d\vec{r}}{dt} = [\vec{\omega}, \vec{r}]$$

$$\vec{A} = \frac{d\vec{A}}{dt} = [\vec{\omega}, \vec{A}]$$



$$\vec{v} = [\vec{\omega}, \vec{r}]$$

$$v = \omega r \sin \alpha = \omega r_{\perp}$$

Теорема Эйлера (движение тела с одной неподвижной точкой).

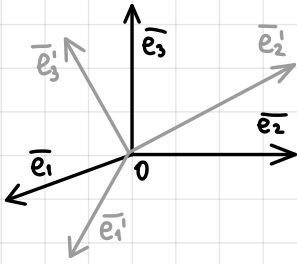
Движение тела с одной неподвижной точкой в любой момент времени можно рассматривать как вращение вокруг некоторой оси, проходящей через точку закрепления.

Мгновенная ось вращения — ось, на которой лежат неподвижные в данный момент времени точки тела.

6. МАТРИЦА ПОВОРОТА ТЕЛА.

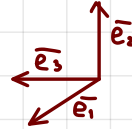
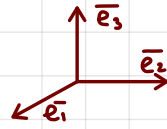
Скалярное произведение векторов — произведение модулей векторов на косинус угла между ними. $(\vec{a}, \vec{b}) = \vec{a}\vec{b} = ab \cos \alpha = ax_1b_1 + ay_1b_2 + az_1b_3$

Матрица поворота тела — матрица, составленная из скалярных произведений ортов двух координатных систем. Нужна для описания ориентации тела в пространстве.



$$S_{ij} = \vec{e}_i \vec{e}_j', \quad i, j = \overline{1, 3}, \quad S = \begin{pmatrix} \vec{e}_1 \vec{e}_1' & \vec{e}_1 \vec{e}_2' & \vec{e}_1 \vec{e}_3' \\ \vec{e}_2 \vec{e}_1' & \vec{e}_2 \vec{e}_2' & \vec{e}_2 \vec{e}_3' \\ \vec{e}_3 \vec{e}_1' & \vec{e}_3 \vec{e}_2' & \vec{e}_3 \vec{e}_3' \end{pmatrix}$$

Например поворот тела на 90° вокруг $\vec{e}_1$



$$S = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

транспонированная $T = S^T$ описывает обратный поворот

Преобразование декартовых компонент вектора при повороте c-лих координат.

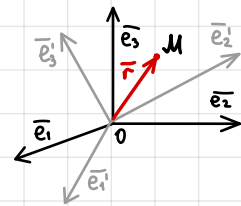
$$\vec{r} = \vec{e}_1 x_1 + \vec{e}_2 x_2 + \vec{e}_3 x_3 = \vec{e}_1' x_1' + \vec{e}_2' x_2' + \vec{e}_3' x_3'$$

Умножим скалярно на вектор $\vec{e}_1$:

$$x_1 = \vec{e}_1 \vec{e}_1' x_1' + \vec{e}_1 \vec{e}_2' x_2' + \vec{e}_1 \vec{e}_3' x_3' = S_{11} x_1' + S_{12} x_2' + S_{13} x_3'$$

$$x_1 = \sum_{j=1}^3 S_{1j} x_j', \quad x_2 = \sum_{j=1}^3 S_{2j} x_j', \quad x_3 = \sum_{j=1}^3 S_{3j} x_j' \Rightarrow x_i = \sum_{j=1}^3 S_{ij} x_j'$$

Аналогично $x_i' = \sum_{j=1}^3 S_{ji} x_j$, где $S_{ji} = T_{ji}$, а $T = S^T$.



Двойной поворот и матричное произведение.

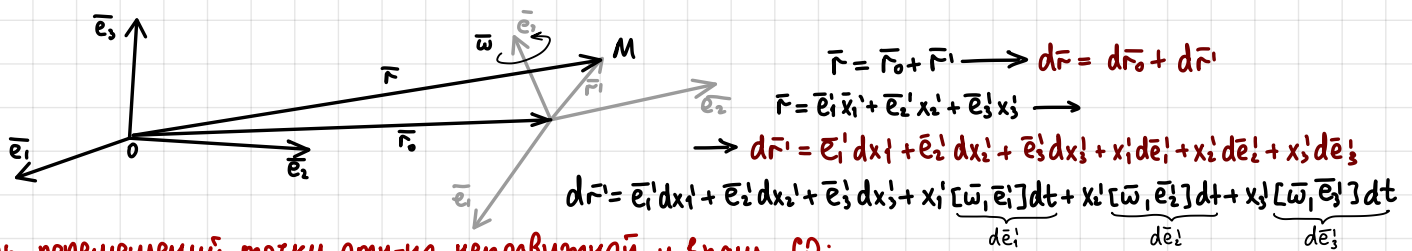
Два поворота: $\hat{A}$ и $\hat{B}$. $x_1, x_2, x_3 \rightarrow x_1', x_2', x_3' \rightarrow x_1'', x_2'', x_3''$

$$x_i' = \sum_{j=1}^3 A_{ij} x_j, \quad x''_k = \sum_{i=1}^3 B_{ki} x_i' \Rightarrow x''_k = \sum_{i=1}^3 B_{ki} \sum_{j=1}^3 A_{ij} x_j$$

$$x''_k = \sum_{j=1}^3 x_j \sum_{i=1}^3 B_{ki} A_{ij} = \sum_{j=1}^3 C_{kj} x_j, \text{ где } C_{kj} = \sum_{i=1}^3 B_{ki} A_{ij} - \text{произведение матриц. } \hat{A}\hat{B} \neq \hat{B}\hat{A}$$

7. КИНЕМАТИКА ВРАЩАЮЩИХСЯ СИСТЕМ ОТСЧЁТА.

Рассмотрим точку M и неподвижную и вращающуюся с-ии отсчёта.



Связь перемещений точки отн-но неподвижной и вращ. СО:

$$d\vec{r}' = d'\vec{r}' + [\vec{\omega}, \vec{r}'] dt \Rightarrow d\vec{r} = d\vec{r}_0 + d'\vec{r}' + [\vec{\omega}, \vec{r}'] dt$$

Связь скоростей: $\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{v}' + [\vec{\omega}, \vec{r}']$

$$d\vec{v} = d\vec{v}_0 + d\vec{v}' + [\vec{\omega}, d'\vec{r}'] \quad (\vec{\omega} = \text{const}), \text{ где } \vec{v}' = \vec{e}_1 \dot{x}_1 + \vec{e}_2 \dot{x}_2 + \vec{e}_3 \dot{x}_3$$

$$\Rightarrow d\vec{v} = d\vec{v}_0 + d'\vec{v}' + [\vec{\omega}, \vec{v}'] dt + [\vec{\omega}, d'\vec{r}'] + [\vec{\omega}, [\vec{\omega}, \vec{r}']] dt = d\vec{v}_0 + d'\vec{v}' + [\vec{\omega}, \vec{v}'] dt + [\vec{\omega}, d'\vec{r}'] + [\vec{\omega}, [\vec{\omega}, \vec{r}']] dt$$

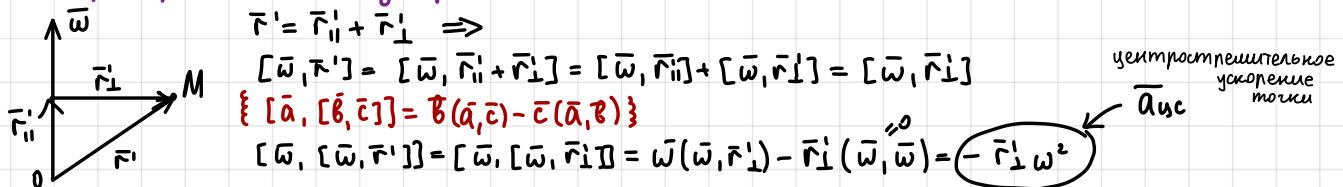
Связь ускорений: $\vec{a} = \vec{a}_0 + \vec{a}' + 2[\vec{\omega}, \vec{v}'] + [\vec{\omega}, [\vec{\omega}, \vec{r}']]$

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_n + \vec{a}_k$$

Переносное ускорение: $\vec{a}_n = \vec{a}_0 + [\vec{\omega}, [\vec{\omega}, \vec{r}']]$

Кориолисово ускорение: $\vec{a}_k = 2[\vec{\omega}, \vec{v}']$

Центростремительное ускорение:



$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_0 + \vec{a}_{цс} + \vec{a}_k$$

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_0 - \omega^2 \vec{r}'_{\perp} + 2[\vec{\omega}, \vec{v}']$$

($\vec{a}$ — ускорение т. отн-но неподвижной СО;

$\vec{a}'$ — ускорение т. отн-но вращающейся СО;

$\vec{a}_0$ — ускорение начала отсчёта вращающейся СО)

8. Законы Ньютона.

1ый закон Ньютона:

Всё тело сохраняет состояние покоя или равномерного прямолинейного движения до тех пор, пока другие тела не заставят его изменить это состояние.

2ой закон Ньютона:

Произведение массы материальной точки на ускорение равно действующей на неё силе:
 $m\vec{a} = \vec{F}$

3ий закон Ньютона:

Действие двух тел друг на друга равно и противоположно: $\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$



Приложены к разным телам, направлены вдоль одной прямой и имеют одинаковую природу.

Масса — мера отклика тела на действие сил.

$[m] = 1 \text{ кг}$. Масса эталонного тела — цилиндр из сплава платины и иридия диаметром 39 мм и такой же высотой.

Сила — мера действия на данное тело других тел.

$[F] = 1 \text{ Н}$. Сила, вызывающая ускорение в 1 м/с^2 у тела массой 1 кг . $\text{Н} = \text{кг} \cdot \text{м/с}^2$

- Для измерения массы произвольного тела, подействуем на него силой 1 Н и измерим ускорение тела a_1 . $m = 1 \text{ Н} / a_1$
- Для измерения силы, подействуем этой силой на тело массой в 1 кг и измерим ускорение тела a_2 . $F = 1 \text{ кг} \cdot a_2$

⚠ Второй закон Ньютона перестает действовать:

- 1) при очень больших скоростях движения тела (близких к скорости света) $a=0$
- 2) для очень маленьких тел в очень малых областях в пространстве (электрон в атоме)
 ⚡ нельзя ввести понятие ускорения масса сила

Правила сложения сил:

Если на материальную точку одновременно действуют две силы $\vec{F}_1$ и $\vec{F}_2$, то она начинает двигаться так, как если бы действовала 1 сила, равная векторной сумме первых двух сил.



$$\vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots$$

9. Силы в механике.

Гравитационные силы

Закон всемирного тяготения: любые 2 материальные точки (МТ) притягиваются друг к другу с силой, пропорциональной их массам и обратно пропорциональной квадрату расстояний m/g или m :

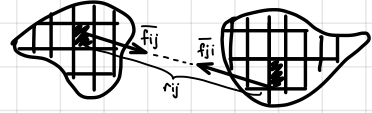
$$F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}, \quad G = 6,6 \cdot 10^{-11} \frac{\text{Н} \cdot \text{м}^2}{\text{кг}^2} - \text{гравитационная постоянная.}$$

Принцип суперпозиции:

Каждая пара частиц взаимодействует независимо, т.е. так, как если бы других частиц не было. $\vec{F} = \sum \vec{F}_i$

С помощью этого принципа можно находить гравитационные силы, действующие в $\forall$ заданной системе частиц.

$$\vec{F}_{ij} = G \frac{m_i m_j}{r_{ij}^2} \cdot \frac{\vec{r}_{ij}}{r_{ij}}, \quad \vec{F} = \sum_i \sum_j \vec{F}_{ij}$$



Пример: притяжение материальной точки к шару.

Однородный шар притягивает точку так, как если бы вся масса шара находилась в его центре.

$$M \quad \vec{F} \quad \vec{F} \quad m \quad F = G \frac{Mm}{r^2}$$

Сила упругости

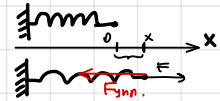
Сила, препятствующая деформации упругих тел (пружин).

Упругий называется тело, восстанавливающее свою форму после прекращения действия сил.

Закон Гука. Сила упругости пропорциональна величине деформации упругого тела (верно при не слишком больших деформациях)

Коэффициент упругости пружины k . $F_{\text{упр.}} = -kx$, $[k] = \text{Н/м}$

Прибор, работающий на принципе зависимости F от x — **динамометр**.



Модуль Юнга. Из определенного материала делают образец ℓ, S . Прикладывают силу F и измеряют величину деформации $\Delta \ell$. При не больших деформациях $\epsilon = \Delta \ell / \ell$ (относительная деформация) пропорциональна $\sigma = F/S$ (механическое напряжение). $\sigma = E \epsilon$, где E — модуль Юнга. $[E] = \text{Н/м}^2 = \text{Па} = [G]$

Сила трения

Сила, препятствующая относительному перемещению соприкасающихся тел.

Сухое — трение сухих поверхностей.

Трение покоя — в отсутствие относительного перемещения соприкасающихся тел.

$$\vec{F}_{\text{тр}} \quad \vec{F} \quad \vec{F}_{\text{тр}} = -\vec{F}. \quad \text{Опыт показывает, что } F_{\text{тр}} \leq F_{\text{max}}.$$

Сила нормального давления — N , составляющая сил взаимодействия соприкасающихся тел, перпендикулярная поверхности соприкосновения.

$$F_{\text{max}} \sim N$$

$$F_{\text{max}} = \mu N, [\mu] = 1$$



$$mg + R = 0$$

$$\mu = \tan \alpha$$

μ — коэффициент трения

Сила реакции — сила, действующая на брусок, со стороны на которой он лежит (R).

Трение скольжения — трение при наличии относительного перемещения соприкасающихся тел. Опыт показывает, что сила трения скольжения $\approx$ равна максимальной силе трения покоя.

$$F_{\text{тр}} = \mu N, \quad \mu - \text{коэффициент трения скольжения}$$

Вязкое трение — трение, препятствующее движению тела в сплошной среде.

- 1) нет трения покоя
- 2) зависит от скорости

Опыт показывает, что при достаточно малой скорости движения тела $F_{\text{тр}} \sim v$

Электромагнитные силы.

Сила Лоренца $\vec{F} = q\vec{E} + q[\vec{v}, \vec{B}]$ — фундамент. физич. сила

$\vec{F}_{\text{эл}} = q\vec{E}$ — напряженность эл. поля, $\vec{F}_{\text{м}} = q[\vec{v}, \vec{B}]$ — магнитная индукция

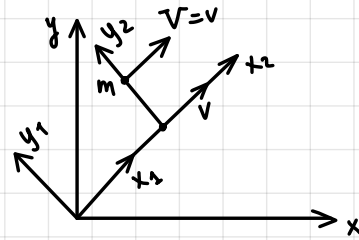
10. РЕЛЯТИВИСТСКОЕ УРАВНЕНИЕ ДВИЖЕНИЯ.

Уравнение, описывающее движение частиц с очень большой скоростью, близкой к с.

$$\dot{\vec{p}} = \vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}, \quad \vec{p} - \text{релятивистский импульс}$$

$$\vec{p} = \frac{m\vec{v}}{\sqrt{1-v^2/c^2}}, \quad \vec{F} = q\vec{E} + q[\vec{v}, \vec{B}] - \text{сила Лоренца}$$

Пример: на частицу массой m , движущейся со скоростью v действует сила F в направлении движения частицы. $a = ?$



$$m\vec{a}_2 = \vec{F}_2$$

$$\downarrow \quad \downarrow$$

$$\vec{a}_1 \quad \vec{F}_1$$

$$\vec{a} \quad \vec{F}$$

$$\vec{p}_x = F_x = F, \quad p_x = \frac{mv_x}{\sqrt{1-v_x^2/c^2}}$$

$$\dot{p}_x = \frac{dp_x}{dt} = \frac{mv_x}{\sqrt{1-v_x^2/c^2}} + mv_x \left(-\frac{1}{2} \right) \cdot \frac{1 \cdot (-\frac{1}{c^2}) 2\dot{v}_x v_x}{(1-v_x^2/c^2)^{3/2}} = \frac{mv_x}{\sqrt{1-v_x^2/c^2}} \cdot \left(1 + \frac{v_x^2/c^2}{1-v_x^2/c^2} \right)$$

$$\dot{p}_x = \frac{mv_x}{\sqrt{1-v_x^2/c^2}} \cdot \frac{1}{\sqrt{1-v_x^2/c^2}} = \frac{mv_x}{(1-v_x^2/c^2)^{3/2}} = F_x \rightarrow a = \dot{v}_x = \frac{F_x}{m} \cdot (1-v_x^2/c^2)^{3/2}$$

11. НЕИНЕРЦИАЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ ОТСЧЁТА.

Инерциальная СО - СО, относительно которой какое тело бесконечно удаленное от других тел не испытывает ускорения.

Опыт показывает, что СО, связанная с поверхностью Земли является инерциальной, хотя бы приблизительно. Рассмотрим две СО: инерциальная (S), неинерциальная (S').

$$S: m\vec{a} = \vec{F}, \quad S': \vec{a}' = ?$$

$$m\vec{a} + m\vec{a}' - m\vec{a}' = \vec{F} \quad \text{или} \quad m\vec{a}' = \vec{F} - m(\vec{a} - \vec{a}') = \vec{F} + \vec{F}_{\text{ин.}}$$

← сила инерции

$$\begin{cases} m - \text{масса м.т.} \\ \vec{a} - \text{ускорение м.т. отн-но ИСО} \\ \vec{a}' - \text{ускорение м.т. отн-но данной НИСО} \end{cases}$$

Сила инерции - добавочная сила, действующая на шт в НИСО и определяемая формулой: $\vec{F}_{\text{ин.}} = -m(\vec{a} - \vec{a}')$

$$\vec{a}' = \vec{a}' + \vec{a}_0 - \omega^2 \vec{r}_\perp + 2[\vec{\omega}, \vec{v}'] \Rightarrow \vec{a} - \vec{a}' = \vec{a}_0 - \omega^2 \vec{r}_\perp + 2[\vec{\omega}, \vec{v}']$$

$$\vec{F}_{\text{ин.}} = -m\vec{a}_0 + m\omega^2 \vec{r}_\perp - 2m[\vec{\omega}, \vec{v}'] = \vec{F}_n + \vec{F}_{\text{цф}} + \vec{F}_k$$

Перекосная сила инерции: $\vec{F}_n = -m\vec{a}_0$

Центробетная сила инерции: $\vec{F}_{\text{цф}} = m\omega^2 \vec{r}_\perp$

Кориолисова сила инерции: $\vec{F}_k = -2m[\vec{\omega}, \vec{v}']$

Особенности сил инерции:

- 1) силы инерции отличны от 0 (нуля) только для наблюдателя, связанного с НИСО;
 - 2) нельзя указать тело, со стороны которого приложена сила инерции.
- В этом смысле силы инерции не подчиняются третьему закону Ньютона.

Примеры:

- а) **Невесомость** - исчезновение веса тела, вызванное ускорением СО
- б) **Перегрузка** - возрастание веса тела, вызванное ускорением СО
- в) в механике силы инерции применяются в устройствах - **центрифуга**
- г) **маятник Фуко** (кориолисовый эффект)

12. Импульс частицы и системы частиц. Движение центра масс.

Импульс материальной точки — произведение массы точки на её скорость. $\vec{p} = m\vec{v} \left[\frac{\text{кг} \cdot \text{м}}{\text{с}} \right]$

Закон изменения импульса:

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a} = \vec{F} \Rightarrow \dot{\vec{p}} = \vec{F}$$

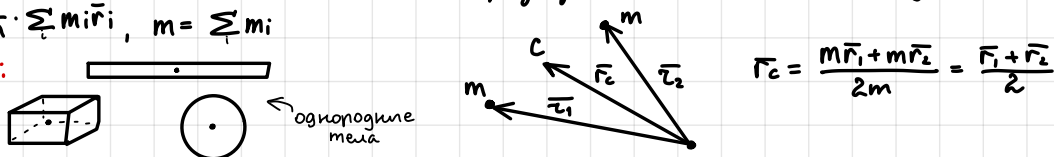
Скорость изменения $\vec{p}$ м.т. равна действующей на неё силе.

Импульс системы частиц — сумма импульсов отдельных частиц с-м. $\vec{p} = \sum \vec{p}_i = \sum m_i \vec{v}_i$

Центр масс системы частиц — точка, радиус-вектор которой определяется формулой:

$$\vec{r}_c = \frac{1}{m} \cdot \sum m_i \vec{r}_i, \quad m = \sum m_i$$

Пример:



Скорость центра масс: $\vec{v}_c = \frac{d\vec{r}_c}{dt} = \frac{1}{m} \cdot \sum m_i \vec{v}_i \Rightarrow \vec{p} = \sum m_i \vec{v}_i = m\vec{v}_c$

Ускорение центра масс: $\vec{a}_c = \frac{d\vec{v}_c}{dt} = \frac{1}{m} \cdot \sum m_i \vec{a}_i$

Импульс любой механической системы равен произведению массы системы на вектор скорости центра масс.

Закон движения центра масс

Внутренние силы — силы взаимодействия между телами данной системы.

Внешние силы — силы, действующие на тела системы со стороны тел, не входящих в эту с-му.



$$\vec{f}_{ij} = -\vec{f}_{ji} \text{ (3-ий закон Ньютона)} \Rightarrow \vec{f}_{ij} + \vec{f}_{ji} = 0$$

$$\sum_{i,j} \vec{f}_{ij} = 0, \text{ т.е. для всей системы сумма всех внутренних сил } = 0.$$

$\vec{F}_i$ — внешняя сила, действующая на частицу с номером i .

$$m_i \vec{a}_i = \vec{F}_i + \sum \vec{f}_{ij} \Rightarrow \text{просуммируем: } \sum m_i \vec{a}_i = \sum \vec{F}_i + \sum \vec{f}_{ij} = \sum \vec{F}_i \Rightarrow m \vec{a}_c = \vec{F}_{\text{внешн.}}$$

Центр масс с-м движется так, как если бы в этой точке была сосредоточена вся масса системы и к ней были бы применены все внешние силы.

13. Закон сохранения импульса.

Закон изменения импульса системы

$$\vec{p} = \sum m_i \vec{v}_i, \quad \dot{\vec{p}} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \sum m_i \vec{a}_i = \vec{F}_{\text{внешн.}} \quad \left(\vec{a}_c = \frac{1}{m} \cdot \sum m_i \vec{a}_i, \quad m \vec{a}_c = \vec{F}_{\text{внешн.}} \right) \Rightarrow \dot{\vec{p}} = \vec{F}_{\text{внешн.}}$$

Закон сохранения импульса (ЗСИ)

Скорость изменения импульса мех. с-м равна сумме $\vec{F}$ внешних сил.

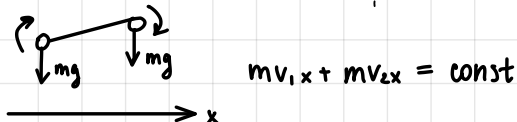
Если же сумма внешних сил равна 0 (нулю), то импульс мех. с-м сохраняется.

Если $\vec{F}_{\text{внешн.}} = 0$, то $\vec{p} = \sum m_i \vec{v}_i = \text{const}$ — ЗСИ.

Закон сохранения импульса относительно оси

Если существует такая ось, в проекции на которую сумма внешних сил равна нулю, то в направлении этой оси импульс системы сохраняется.

$$\text{Если } F_{\text{внешн.}}^{(x)} = 0 \Rightarrow p_x = \sum m_i v_{ix} = \text{const}$$



14. РЕАКТИВНОЕ ДВИЖЕНИЕ

Реактивное движение — движение ракет/самолета, обусловленное выбросом реактивной струи.

Реактивная сила:



Ракета разгоняется под действием реактивной сил.
(приблизим действием внешних сил) ($\bar{c}$ — скорость выброса относительно ракетки)

$$m\bar{v} = (m - dm)(\bar{v} + d\bar{v}) + \bar{u} dm, \quad \bar{u} = \bar{c} + \bar{v}$$

$$m\bar{v} = m\bar{v} - m d\bar{v} - \bar{v} dm - dm d\bar{v} + \bar{v} dm + \bar{c} dm \rightarrow m d\bar{v} + \bar{c} dm = 0 \rightarrow m d\bar{v} = -\bar{c} dm$$

$$m d\bar{v}/dt = -\bar{c} dm/dt \rightarrow m d\bar{v}/dt = -\mu \bar{c}, \text{ где } \mu = dm/dt - \text{скорость расхода масс.}$$

$$m \frac{d\bar{v}}{dt} = F \text{ (2ой закон Ньютона)} \Rightarrow F_p = -\mu \bar{c}$$

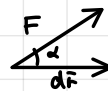
Стартовая масса ракетки:

Масса ракетки уменьшается за счет выбросов: $m = m(t) = m_0 - \mu t$

$$(m_0 - \mu t) dv/dt = \mu c \rightarrow dv/c = \mu dt / (m_0 - \mu t)$$

$$\int dv/c = \int \mu dt / (m_0 - \mu t) = -\int \frac{dm}{m} = -\ln m/m_0 = \ln m_0/m = v/c \Rightarrow m_0 = m e^{v/c}$$

15. РАБОТА И ПОТЕНЦИАЛЬНАЯ ЭНЕРГИЯ.

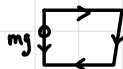


Элементарная работа — скалярное произведение силы на бесконечно малое перемещение точки приложения силы. $dA = \bar{F} d\bar{r}$, $dA = F dr \cos \alpha$

Работа — сумма элементарных работ. $A = \int dA$, $[A] = \text{Дж} = \text{Н} \cdot \text{м}$

1 Дж — работа, которую совершает сила в 1 Н при перемещении на 1 м в направлении действия силы.

Потенциальная сила — сила, работа которой равна 0 при перемещении точки приложения силы по любому замкнутому контуру. $\oint dA = 0$



Примеры потенциальных сил:

- 1) сила тяжести
- 2) сила упругости
- 3) сила Кулона (взаимод. эл. зарядов)

Примеры непотенциальных сил:

- 1) сила трения
- 2) магнитная сила

Элементарная потенциальная энергия — элементарная работа потенциальной силы, взятая со знаком "-". $d\Pi = -dA_p$

Потенциальная энергия — сумма элементарных потенци. энергий. $\Pi = \int d\Pi$ [Дж] $\Pi(\vec{r}) = -\int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}} \bar{F} d\vec{r}$

Взаимосвязь потенциальной силы через потенциальную энергию:

$$\Pi = \Pi(x, y, z): d\Pi = \frac{\partial \Pi}{\partial x} dx + \frac{\partial \Pi}{\partial y} dy + \frac{\partial \Pi}{\partial z} dz = -(F_x dx + F_y dy + F_z dz) = -dA = -\bar{F} d\vec{r}$$

$$F_x = -\frac{\partial \Pi}{\partial x}, \quad F_y = -\frac{\partial \Pi}{\partial y}, \quad F_z = -\frac{\partial \Pi}{\partial z}$$

$$\bar{F} = \vec{i} F_x + \vec{j} F_y + \vec{k} F_z = -\left(\vec{i} \frac{\partial \Pi}{\partial x} + \vec{j} \frac{\partial \Pi}{\partial y} + \vec{k} \frac{\partial \Pi}{\partial z}\right) = -\text{grad } \Pi \Rightarrow \bar{F} = -\text{grad } \Pi$$

Потенциальная энергия системы частиц — сумма потенциальных энергий отдельных частиц системы. $\Pi = \sum \Pi_i$

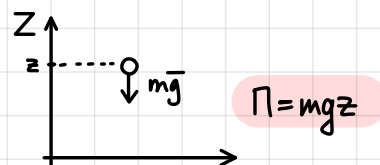
Потенциальная энергия системы частиц определим как работу, которую нужно совершить, чтобы из некоторого другого положения (принятого за 0) привести систему в данное положение.

16. ПОТЕНЦИАЛЬНАЯ ЭНЕРГИЯ МЕХАНИЧЕСКИХ СИСТЕМ.

1° Материальная точка в поле силы тяжести.

$$d\Pi = -dA = -m\vec{g}d\vec{r} = mgdz \quad (z - \text{высота точки над пов-тью Земли})$$

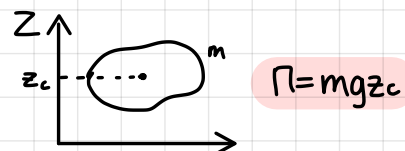
$$\Pi = \int d\Pi = \int_0^z mgdz = mgz$$



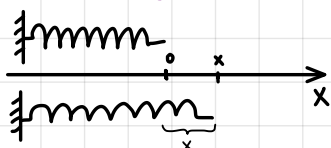
2° Потенциальная энергия тела в поле силы тяготения.

$$\Pi = \sum \Pi_i = \sum m_i g z_i = g \sum m_i z_i = mg z_c \quad (z - \text{высота ц.м. от-но пов-ти З.})$$

Потенциальная энергия тела в поле силы тяжести такова, как если бы вся масса тела была сосредоточена в центре масс.



3° Потенциальная энергия пружины.



$$F_x = -kx \quad (\text{закон Гюка})$$

$$d\Pi = -dA = -\vec{F}d\vec{r} = -F_x dx = kx dx$$

$$\Pi = \int d\Pi = k \int_0^x x dx = \frac{kx^2}{2}$$

$$\Pi = \frac{kx^2}{2}$$

4° Потенциальная энергия и.т. в центральном силовом поле.

Поле центральной силы — поле силы, направленной всегда в сторону одной и той же точки, называемой силовым центром.

$$\vec{F} = -\frac{\vec{r}}{r} F, \text{ где } F = G \frac{Mm}{r^2}$$

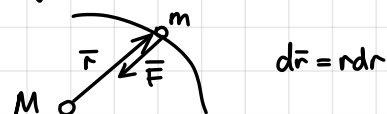
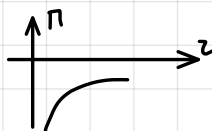
$$d\Pi = -\vec{F}d\vec{r} = \frac{F}{r} r dr = \frac{F}{r} dr, \quad d\vec{r} = xdx + ydy + zdz = \frac{1}{2}d(x^2 + y^2 + z^2) = \frac{1}{2}d(r^2) = r dr$$

$$\Rightarrow d\Pi = F dr = G \frac{Mm}{r^2} dr$$

$$\Pi = \int d\Pi = G M m \int_{r_0}^{\infty} \frac{dr}{r^2} = -G M m \left(\frac{1}{r} - \frac{1}{r_0} \right)$$

Положим $r_0 = \infty$:

$$\Pi = -G M m \cdot \frac{1}{r}$$



17. КИНЕТИЧЕСКАЯ ЭНЕРГИЯ

Кинетическая энергия материальной точки — величина $K = \frac{mv^2}{2} \left[\frac{\text{кг} \cdot \text{м}^2}{\text{с}^2} \right] = [\text{Дж}]$

Закон сохранения кинетической энергии

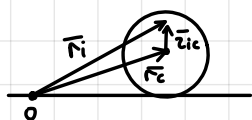
$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F} \Rightarrow m \frac{d\vec{r}}{dt} \cdot d\vec{v} = \vec{F} d\vec{r} = dA = m \vec{v} d\vec{v} = m v dv = d\left(\frac{mv^2}{2}\right) = dK = dA$$

Приращение кинетической энергии и.т. равно элементарной работе действующих на неё сил.

Кинетическая энергия системы частиц — сумма кинетических энергий отдельных частиц системы.

$$K = \sum K_i = \frac{1}{2} \sum m_i v_i^2$$

Вспомогательные:



$$\vec{r}_i = \vec{r}_c + \vec{r}_{ic} \quad - \text{дифференцируем по времени}$$

$$\vec{v}_i = \vec{v}_c + \vec{v}_{ic} \quad (\text{правило сложения V Галилея})$$

$$\vec{r}_c = \frac{1}{M} \sum m_i \vec{r}_i$$

$$\vec{v}_c = \frac{1}{M} \sum m_i \vec{v}_i$$

$$K = \frac{1}{2} \sum m_i v_i^2 = \frac{1}{2} \sum m_i \vec{v}_i \cdot \vec{v}_i = \frac{1}{2} \sum m_i (\vec{v}_c + \vec{v}_{ic}) \cdot (\vec{v}_c + \vec{v}_{ic}) = \frac{1}{2} M v_c^2 + \frac{1}{2} \sum m_i v_{ic}^2 + \vec{v}_c \sum m_i \vec{v}_{ic}$$

$$\sum m_i \vec{v}_{ic} = \sum m_i (\vec{v}_i - \vec{v}_c) = M \vec{v}_c - M \vec{v}_c = 0 \Rightarrow K = \frac{1}{2} M v_c^2 + \frac{1}{2} \sum m_i v_{ic}^2$$

$$K = K_c + K_{oc}, \text{ где } K_c = \frac{1}{2} M v_c^2 \quad (\text{кин. эн. связанная с движением ц.м.}), \quad K_{oc} = \frac{1}{2} \sum m_i v_{ic}^2 \quad (\text{движение точек со от-но ц.м.})$$

18. КИНЕТИЧЕСКАЯ ЭНЕРГИЯ ТВЁРДОГО ТЕЛА.

1° Поступательное движение

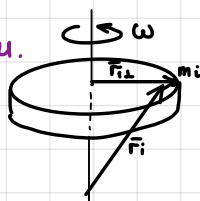
$$\vec{v}_i = \vec{v} \quad K = \frac{1}{2} \sum m_i v_i^2 = \frac{1}{2} m v^2$$

2° Вращение вокруг неподвижной оси.

$$K = \frac{1}{2} \sum m_i v_i^2, \quad v_i = \omega r_{i\perp}$$

$$K = \frac{1}{2} \sum m_i \omega^2 r_{i\perp}^2 = \frac{\omega^2}{2} \sum m_i r_{i\perp}^2$$

$$K = \frac{1}{2} I \omega^2, \quad \text{где } I = \sum m_i r_{i\perp}^2$$



Момент инерции тела относительно оси вращения — $I = \sum m_i r_{i\perp}^2$, некая характеристика тела по отношению к данной оси вращения $[кг \cdot м^2]$

3° Плоское движение твёрдого тела



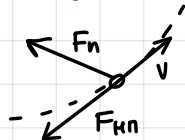
$$K = K_c + K_{\text{ос}} = \frac{m v_c^2}{2} + \frac{I \omega^2}{2} \quad - \text{теорема Кёнига}$$

Энергия движения центра + энергия вращения тела вокруг оси

19. ЗАКОН СОХРАНЕНИЯ ЭНЕРГИИ В МЕХАНИКЕ

Полная механическая энергия — сумма потенциальной и кинетической энергий с-мп.
 $E = \Pi + K$

Закон изменения полной энергии



$$\vec{F} = \vec{F}_n + \vec{F}_{np}$$

F_n — потенциальная

F_{np} — непотенциальная

$$dK = dA$$

$$dA = \vec{F} d\vec{r} = \vec{F}_n d\vec{r} + \vec{F}_{np} d\vec{r} = dA_n + dA_{np}$$

$$dA_n = -d\Pi \Rightarrow dK = -d\Pi + dA_{np}$$

$$dE = d(K + \Pi) = dA_{np}$$

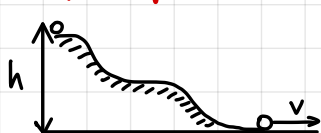
Изменение полной механической энергии — работа действующих на неё непотенц. сил.

Закон сохранения энергии в механике Ньютона

Приращение полной энергии системы равно работе непотенциальных сил.
 Если же $A_{np} = 0$, то полная механическая энергия с-мп сохраняется.

$$E = K + \Pi = \text{const}$$

Пример:



$$mgh = \frac{mv^2}{2}$$

$$v = \sqrt{2gh}$$

20. Импульс и энергия в теории относительности.

Релятивистский импульс частицы — величина, определяемая: $\vec{p} = \frac{m\vec{v}}{\sqrt{1-v^2/c^2}}$

Уточнение понятия массы: измерение масс следует проводить при скорости тела, значительно меньшей скорости света.

Релятивистская энергия частицы — величина, определяемая: $E = \frac{mc^2}{\sqrt{1-v^2/c^2}}$

Релятивистский импульс системы частиц — сумма релятивистских импульсов частиц системы:
$$\vec{p} = \sum_i \frac{m_i \vec{v}_i}{\sqrt{1 - v_i^2/c^2}}$$

Релятивистская энергия системы частиц — сумма релятивистских энергий отдельных частиц системы: $E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$

Закон сохранения импульса в теории относительности

Если сумма внешних сил равна нулю, то релятивистский импульс и релятивистская энергия системы сохраняются.

где суммируем по пространству.
Если $\vec{F}_{внеш} = 0$, то $\vec{p} = \sum \frac{m_i \vec{v}_i}{\sqrt{1-v_i^2/c^2}} = \text{const}$, $E = \sum \frac{m_i c^2}{\sqrt{1-v_i^2/c^2}} = \text{const}$

Следствие закона сохранения импульса и принципа относительности

Пример: (неупругий удар)

Пример: (неупругий удар)

$$m \xrightarrow{v} \quad \xleftarrow{v} m$$

$$M, V \bigcirc$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{m\bar{v}}{\sqrt{1-v^2/c^2}} - \frac{m\bar{v}}{\sqrt{1-v^2/c^2}} = \frac{M\bar{V}}{\sqrt{1-V^2/c^2}} \\ \frac{mc^2}{\sqrt{1-v^2/c^2}} + \frac{mc^2}{\sqrt{1-v^2/c^2}} = \frac{Mc^2}{\sqrt{1-V^2/c^2}} \\ V=0 \end{array} \right. \Rightarrow M = \frac{2m}{\sqrt{1-v^2/c^2}} > 2m !$$

Энергия покоя $E_0 = mc^2$

Таким образом теория относительности предсказывает, что возможен взаимное превращение массы и энергии.

Фотон: $\bar{p} = \frac{m\bar{v}}{\sqrt{1-v^2/c^2}}$, $E = \frac{mc^2}{\sqrt{1-v^2/c^2}}$ $E\bar{v} = \bar{p}c^2$
 $E^2 - \bar{p}^2 c^2 = m^2 c^4$

$\gamma_{m=0}: E=pc, v=c$

Теория относительности предсказывает существование частиц, которые движутся со скоростью c и имеют $E=pc$ — **ФОТОНЫ**.

Световое давление. При прохождении света на тело действует сила светового давления.

$$F = \dot{p}, \quad p = E/c \rightarrow F = E/c = P/c, \text{ где } P - \text{ мощность света}$$

$$F = \frac{P}{c}$$

21. МОМЕНТ ИМПУЛЬСА ЧАСТИЦЫ И СИСТЕМЫ ЧАСТИЦ. МОМЕНТ СИЛЫ.

Момент импульса частицы — векторное произведение радиус-вектора частицы на её импульс. $\vec{N} = [\vec{r}, m\vec{v}]$ [м·кг·м/с]

$$N = r m v \sin \alpha \rightarrow N = R m v, \text{ где } R = r \sin \alpha$$



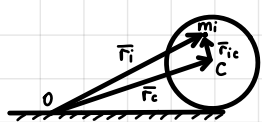
Момент силы — векторное произведение радиус-вектора точки приложения силы на вектор силы. $\vec{M} = [\vec{r}, \vec{F}]$ [Н·м]

$$M = r F \sin \alpha \rightarrow M = R F, \text{ где } R = r \sin \alpha \text{ — плечо силы}$$



Момент импульса системы — сумма моментов импульса отдельных частиц системы.

$$\vec{N} = \sum \vec{N}_i = \sum [\vec{r}_i, m_i \vec{v}_i]$$



$$\vec{r}_c = \frac{1}{m} \cdot \sum m_i \vec{r}_i, \quad \vec{v}_c = \frac{1}{m} \cdot \sum m_i \vec{v}_i$$

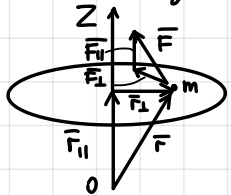
$$\vec{r}_i = \vec{r}_c + \vec{r}_{ic}, \quad \vec{v}_i = \vec{v}_c + \vec{v}_{ic}$$

$$\Rightarrow \vec{N} = \sum m_i [\vec{r}_c + \vec{r}_{ic}, \vec{v}_c + \vec{v}_{ic}] = [\vec{r}_c, m \vec{v}_c] + \sum m_i [\vec{r}_{ic}, \vec{v}_{ic}] + [\vec{r}_c, \sum m_i \vec{v}_{ic}] + [\sum m_i \vec{r}_{ic}, \vec{v}_c]$$

$$\vec{N} = [\vec{r}_c, m \vec{v}_c] + \sum m_i [\vec{r}_{ic}, \vec{v}_{ic}], \text{ т.к. } \sum m_i \vec{v}_{ic} = \sum m_i (\vec{v}_i - \vec{v}_c) = m \vec{v}_c - m \vec{v}_c = 0, \sum m_i \vec{r}_{ic} = \sum m_i (\vec{r}_i - \vec{r}_c) = m \vec{r}_c - m \vec{r}_c = 0$$

$$\vec{N} = \vec{N}_c + \vec{N}_{oc}, \text{ где } \vec{N}_c = [\vec{r}_c, m \vec{v}_c], \quad \vec{N}_{oc} = \sum m_i [\vec{r}_{ic}, \vec{v}_{ic}]$$

Момент относительно оси — проекция вектора момента на эту ось. Верно как для момента импульса, так и для момента сил.



$$\vec{M} = [\vec{r}, \vec{F}] = [\vec{r}_{\parallel} + \vec{r}_{\perp}, \vec{F}_{\parallel} + \vec{F}_{\perp}]$$

$$\vec{M} = [\vec{r}_{\parallel}, \vec{F}_{\parallel}] + [\vec{r}_{\parallel}, \vec{F}_{\perp}] + [\vec{r}_{\perp}, \vec{F}_{\parallel}] + [\vec{r}_{\perp}, \vec{F}_{\perp}]$$

$$[\vec{r}_{\parallel}, \vec{F}_{\parallel}] = 0 \text{ (как векторное произведение коллинеарных векторов)}$$

$$[\vec{r}_{\parallel}, \vec{F}_{\perp}] + [\vec{r}_{\perp}, \vec{F}_{\parallel}] = \vec{M}_{\perp} \text{ (перпендикулярна оси z)}$$

$$[\vec{r}_{\perp}, \vec{F}_{\perp}] = \vec{M}_{\parallel} \text{ (параллельно оси z)}$$

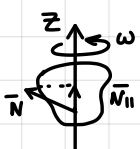
Составляющая момента сил, параллельная некоторой оси, равна векторному произведению компонент радиус-вектора точки приложения силы и вектора силы, перпендикулярных данной оси.

$$\text{Аналогично } \vec{N}_{\parallel} = [\vec{r}_{\perp}, m \vec{v}_{\perp}]$$

22. МОМЕНТ ИМПУЛЬСА ТВЁРДОГО ТЕЛА.

1° Вращение твёрдого тела вокруг неподвижной оси.

$$* [a, [b, c]] = \vec{b}(\vec{a}, \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a}, \vec{b})$$



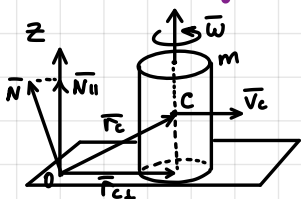
$$\vec{N} = \sum [\vec{r}_i, m_i \vec{v}_i]$$

$$\vec{N}_{\parallel} = \sum [\vec{r}_{i\perp}, m_i \vec{v}_{i\perp}], \text{ где } \vec{v}_i = \vec{v}_{i\perp} = [\vec{\omega}, \vec{r}_i] = [\vec{\omega}, \vec{r}_{i\perp}]$$

$$\vec{N}_{\parallel} = \sum m_i [\vec{r}_{i\perp}, [\vec{\omega}, \vec{r}_{i\perp}]] = \sum m_i \cdot (\vec{\omega} r_{i\perp}^2 - \vec{r}_{i\perp} \cdot (\vec{r}_{i\perp} \vec{\omega})) = \sum \vec{\omega} \sum m_i r_{i\perp}^2$$

$$\vec{N}_{\parallel} = I \vec{\omega}, \text{ где } I = \sum m_i r_{i\perp}^2$$

2° Плоское движение твёрдого тела



Рассмотрим цилиндр, скатывающийся по наклонной плоскости.

$$\vec{N} = \vec{N}_c + \vec{N}_{oc}$$

$$\vec{N}_{\parallel} = \vec{N}_{c\parallel} + \vec{N}_{oc\parallel}, \quad \vec{N}_{oc\parallel} = I \vec{\omega}, \quad \vec{N}_{c\parallel} = [\vec{r}_{c\perp}, m \vec{v}_c]$$

$$\Rightarrow \vec{N}_{\parallel} = [\vec{r}_{c\perp}, m \vec{v}_c] + I \vec{\omega}$$

23. ТЕОРЕМА МОМЕНТОВ. ЗАКОН СОХРАНЕНИЯ МОМЕНТА ИМПУЛЬСА.

Теорема моментов для материальной точки

$$\vec{N} = [\vec{r}, m\vec{v}]$$

$$\dot{\vec{N}} = [\dot{\vec{r}}, m\vec{v}] + [\vec{r}, m\dot{\vec{v}}] = [\vec{v}, m\vec{v}] + [\vec{r}, \vec{F}] = [\vec{r}, \vec{F}] = \vec{M}$$

$$\dot{\vec{N}} = \vec{M}$$

Скорость изменения момента импульса частицы равна моменту действующей на неё сил.

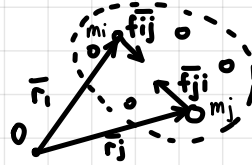
Теорема моментов для системы частиц

$$\vec{N} = \sum [\vec{r}_i, m_i \vec{v}_i]$$

$$\dot{\vec{N}} = \sum [\dot{\vec{r}}_i, m_i \vec{v}_i] + \sum [\vec{r}_i, m_i \dot{\vec{v}}_i], [\dot{\vec{r}}_i, m_i \vec{v}_i] = [\vec{v}_i, m_i \vec{v}_i] = 0$$

$$m_i \dot{\vec{v}}_i = m_i \vec{a}_i = \vec{F}_i + \sum \vec{f}_{ij}$$

$$\Rightarrow \dot{\vec{N}} = \sum [\vec{r}_i, \vec{F}_i + \sum \vec{f}_{ij}] = \sum [\vec{r}_i, \vec{F}_i] + \sum [\vec{r}_i, \sum \vec{f}_{ij}] = \vec{M}_{\text{внеш.}} + \vec{M}_{\text{внутр.}}$$



Покажем, что суммарный момент внутренних сил всегда равен нулю ($\vec{M}_{\text{внутр.}} = 0$)

$$\vec{M}_{ij} = [\vec{r}_i, \vec{f}_{ij}] - [\vec{r}_j, \vec{f}_{ji}]$$

$$\vec{f}_{ij} = -\vec{f}_{ji} \text{ (закон Ньютона)} \Rightarrow \vec{M}_{ij} = [\vec{r}_i, \vec{f}_{ij}] - [\vec{r}_j, \vec{f}_{ij}] = [\vec{r}_i - \vec{r}_j, \vec{f}_{ij}] = 0$$

$$\Rightarrow \dot{\vec{N}} = \vec{M}_{\text{внеш.}}$$

Закон сохранения момента импульса

Если сумма моментов внешних сил равна 0, то момент импульса мех. с-мы сохр.

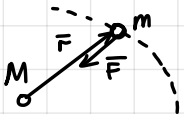
$$\vec{M}_{\text{внеш.}} = 0 \Rightarrow \vec{N} = \sum [\vec{r}_i, m_i \vec{v}_i] = \text{const}$$

Закон сохранения момента импульса относительно оси

Если существует ось, относительно которой $\vec{M}_{\text{внеш.}} = 0$, то относительно этой оси момент импульса системы сохраняется.

$$\text{Если } M_z = 0 \Rightarrow N_z = \text{const}$$

24. МАТЕРИАЛЬНАЯ ТОЧКА В ЦЕНТРАЛЬНОМ ПОЛЕ.



Сохранение момента импульса

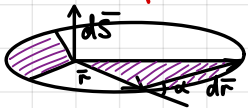
$$\vec{M} = (\vec{r}, \vec{F}) = 0 \Rightarrow \vec{N} = [\vec{r}, m\vec{v}] = \text{const}$$

перпендикулярно вектору момента импульса

Отсюда следует, что движение точки в центральном поле - плоское

Сохранение энергии: Поле тяготения - потенциальное силовое поле $\Rightarrow E = K + \Pi = \text{const}$

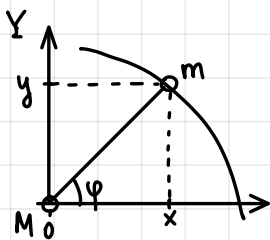
Закон сохранения секторной скорости:



$$dS = \frac{1}{2} [\vec{r}, d\vec{r}] - \text{вектор секторной площади}$$

$$dS = r dr \sin \alpha$$

$$\vec{G} = \frac{d\vec{S}}{dt} = \frac{1}{2} [\vec{r}, \frac{d\vec{r}}{dt}] = \frac{1}{2} [\vec{r}, \vec{v}] = \frac{1}{2m} [\vec{r}, m\vec{v}] = \frac{\vec{N}}{2m} = \text{const} - \text{секторная скорость}$$



$$E = K + \Pi, K = \frac{mv^2}{2}, \Pi = -G \frac{Mm}{r} = -\frac{A}{r}$$

$$\begin{cases} x = r \cos \varphi \\ y = r \sin \varphi \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \dot{x} = \dot{r} \cos \varphi - r \dot{\varphi} \sin \varphi \\ \dot{y} = \dot{r} \sin \varphi + r \dot{\varphi} \cos \varphi \end{cases} \rightarrow v^2 = \dot{x}^2 + \dot{y}^2 = \dot{r}^2 + r^2 \dot{\varphi}^2$$

$$\vec{N} = [\vec{r}, m\vec{v}] = m \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & 0 \\ \dot{x} & \dot{y} & 0 \end{vmatrix} = m \vec{k} \cdot (x\dot{y} - y\dot{x}) = K m r^2 \dot{\varphi}$$

$$\begin{cases} \vec{N} = m r^2 \dot{\varphi} = \text{const} \\ E = \frac{m}{2} (\dot{r}^2 + r^2 \dot{\varphi}^2) - \frac{A}{r} = \text{const} \end{cases}$$

Уравнение сохранения энергии и момента импульса в полярных координатах

25. ЗАКОНЫ КЕПЛЕРА

закон движения планет солнечной системы

Первый закон Кеплера

Планеты солнечной системы движутся по эллипсам, в общем фокусе которых — Солнце

Второй закон Кеплера

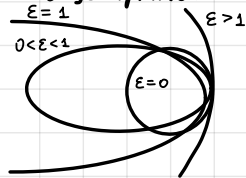
За равные промежутки времени радиус-вектор планеты описывает равные площади

Третий закон Кеплера

Квадрат периодов обращения планет относится как кубы больших полуосей их эллиптических орбит

Найдем вид траектории м.т в центральном силовом поле: $\gamma = \gamma(\varphi)$

$$\gamma(\varphi) = \frac{p}{1 + \varepsilon \cos \varphi}$$



$\varepsilon = 0$: окружность

$0 < \varepsilon < 1$: эллипс

$\varepsilon = 1$: парабола

$\varepsilon > 1$: гипербола

$$\begin{cases} N = m r^2 \dot{\varphi} \\ E = \frac{m}{2} (\dot{r}^2 + r^2 \dot{\varphi}^2) - \frac{A}{r} \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \dot{\varphi} = \frac{N}{m r^2} \\ (\dot{r}^2 + r^2 \dot{\varphi}^2) = \left(E + \frac{A}{r}\right) \frac{2}{m} \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \dot{\varphi} = \frac{N}{m r^2} = \frac{d\varphi}{dt} \\ \dot{r} = \pm \sqrt{\frac{2E}{m} + \frac{2A}{m r} - \frac{N^2}{m^2 r^2}} = \frac{dr}{dt} \end{cases}$$

$$\pm \frac{dr}{d\varphi} = \frac{m r^2}{N} \sqrt{\frac{2E}{m} + \frac{2A}{m r} - \frac{N^2}{m^2 r^2}} = r^2 \sqrt{\frac{2mE}{N^2} + \frac{2mA}{N^2 r} - \frac{1}{r^2}} \rightarrow \frac{dr}{r^2 \sqrt{\frac{2mE}{N^2} + \frac{2mA}{N^2 r} - \frac{1}{r^2}}} = \pm d\varphi$$

$$\int S = \frac{1}{r}, ds = -\frac{1}{r^2} dr \Rightarrow \sqrt{\frac{2mE}{N^2} + \frac{2mA}{N^2} S - S^2} = \pm d\varphi$$

$$\frac{2mE}{N^2} + \frac{2mA}{N^2} S - S^2 = -\left(S - \frac{mA}{N^2}\right)^2 + \frac{2mE}{N^2} + \frac{m^2 A^2}{N^4} = a^2 - x^2, \text{ где } a = \sqrt{\frac{2mE}{N^2} + \frac{m^2 A^2}{N^4}}, x = S - \frac{mA}{N^2}$$

$$\frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = \pm d\varphi \rightarrow \arcsin\left(\frac{x}{a}\right) = \pm \varphi + C$$

$$\int C = \frac{\pi}{2} \text{ и } \varphi \text{ со знаком "-": } \arcsin\left(\frac{x}{a}\right) = \frac{\pi}{2} - \varphi$$

$$\frac{x}{a} = \sin\left(\frac{\pi}{2} - \varphi\right) = \cos \varphi \rightarrow x = a \cos \varphi$$

$$x = S - \frac{mA}{N^2} = \frac{1}{r} - \frac{mA}{N^2} \rightarrow \frac{1}{r} - \frac{mA}{N^2} = a \cos \varphi \rightarrow r = \frac{p}{1 + \varepsilon \cos \varphi}, \text{ где } p = \frac{N^2}{mA}, \varepsilon = \frac{N^2 a}{mA} = \frac{N^2}{mA} \sqrt{\frac{2mE}{N^2} + \frac{m^2 A^2}{N^4}} = \sqrt{1 + \frac{2N^2 E}{mA^2}}$$

26. ПЛОСКОЕ ДВИЖЕНИЕ ТВЁРДОГО ТЕЛА.

Описывается двумя уравнениями: движение центра масс и вращение $\begin{cases} m\bar{a}_c = \bar{F}_{внеш} \\ \dot{\bar{N}} = \bar{M} \end{cases}$



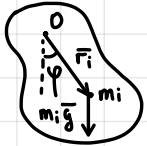
$$\begin{aligned} N_z &= I\omega_z \\ \omega_z &= \dot{\varphi} \\ N_z &= I\dot{\omega}_z = I\ddot{\varphi} \end{aligned}$$

Угловое ускорение вращения тела:

$$\varepsilon_z = \frac{d\omega_z}{dt} = \frac{d^2\varphi}{dt^2}, \quad \varepsilon_z = \dot{\omega}_z = \ddot{\varphi} \quad [\text{рад/с}^2]$$

$$I\varepsilon_z = Mz \quad \text{или} \quad I\ddot{\varphi} = Mz \quad \text{сумма моментов внешних сил, действующих на него}$$

Уравнение колебаний физического маятника



$$\bar{M} = \sum \bar{M}_i = \sum [\bar{r}_i, m_i \bar{g}] = \sum [m_i \bar{r}_i, \bar{g}] = [\sum m_i \bar{r}_i, \bar{g}] = [m \bar{r}_c, \bar{g}] = [\bar{r}_c, m \bar{g}]$$

Суммарный момент сил тяжести таков, как если бы вся масса тела была в его центре

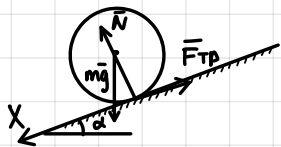
$$\bar{M}_{||} = [\bar{r}_{\perp}, m \bar{g}], \quad M_{||} = mgl \sin \varphi \quad (l - \text{расстояние от оси вращения маятника до её центра масс})$$

$$Mz = -M_{||} = -mgl \sin \varphi = I\ddot{\varphi} = I\varepsilon_z \Rightarrow \ddot{\varphi} + \frac{mgl}{I} \sin \varphi = 0$$

Это уравнение применимо в 2 случаях:

- 1) для неподвижной оси вращения
- 2) для движущейся оси, проходящей через центр масс тела

Пример: скатывание цилиндра по наклонной плоскости (без проскальзывания)



$$\begin{cases} m\ddot{x} = mg \sin \alpha - F_{тр} \\ I\varepsilon_z = Mz = R \cdot F_{тр} \\ x = R\varphi \end{cases} \rightarrow \begin{cases} m\ddot{x} = mg \sin \alpha - I\ddot{x}/R^2 \\ F_{тр} = I\varepsilon_z/R = I\ddot{x}/R^2 \\ \ddot{x} = R\ddot{\varphi} = R\varepsilon_z \end{cases} \rightarrow \ddot{x} = \frac{g \sin \alpha}{1 + \frac{I}{mR^2}}$$

Сводка формул, описывающих плоское движение

Уравнение движения центра масс: $m\bar{a}_c = \bar{F}_{внеш}$

Уравнение вращения тела: $I\varepsilon_z = Mz$

Угловое ускорение вращения тела относительно данной оси: $\varepsilon_z = \dot{\omega}_z = d\omega_z/dt$

Угловая скорость вращения тела относительно данной оси: $\omega_z = \dot{\varphi} = d\varphi/dt$

Импульс тела: $\bar{p} = m\bar{v}_c$

Момент импульса тела (вдоль оси вращения) $\bar{N}_{||} = [\bar{r}_{c\perp}, m\bar{v}_c] + I\bar{\omega}$

Кинетическая энергия тела: $K = \frac{mv_c^2}{2} + \frac{I\omega^2}{2}$

Момент импульса тела: $N_z = I\omega_z$

Кинетическая энергия тела: $K = \frac{I\omega^2}{2}$

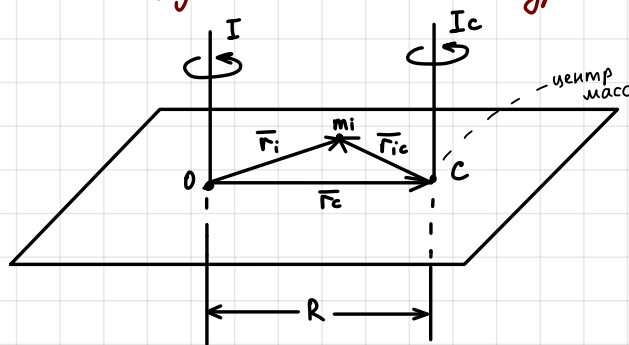
} вращение относительно неподвижной оси

} вращение относительно оси через центр масс

27. МОМЕНТ ИНЕРЦИИ ТВЁРДОГО ТЕЛА.

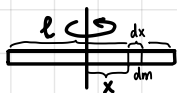
Теорема Гюйгенса-Штейнера: момент инерции тела относительно произвольной оси равен моменту инерции тела относительно оси, проходящей через центр масс тела, параллельно данной, плюс масса тела, умноженная на квадрат расстояния между осями. $I = I_c + mR^2$

$$\begin{aligned} \vec{r}_i &= \vec{r}_c + \vec{r}_{ic} \rightarrow \vec{r}_{i\perp} = \vec{r}_{c\perp} + \vec{r}_{ic\perp} \\ \Rightarrow \vec{r}_{i\perp}^2 &= \vec{r}_{i\perp} \cdot \vec{r}_{i\perp} = (\vec{r}_{c\perp} + \vec{r}_{ic\perp}) \cdot (\vec{r}_{c\perp} + \vec{r}_{ic\perp}) = \vec{r}_{c\perp}^2 + 2\vec{r}_{ic\perp} \cdot \vec{r}_{c\perp} + \vec{r}_{ic\perp}^2 \\ \text{где } r_{c\perp} &= R \\ \Rightarrow I &= \sum m_i r_{i\perp}^2 = mR^2 + 2\vec{r}_{c\perp} \cdot \sum m_i \vec{r}_{ic\perp} + \sum m_i r_{ic\perp}^2 \\ \sum m_i r_{ic\perp}^2 &= I_c, \quad \sum m_i \vec{r}_{ic\perp} = \sum m_i (\vec{r}_i - \vec{r}_c) = \sum m_i \vec{r}_i - m\vec{r}_c = 0 \\ \Rightarrow I &= I_c + mR^2 \end{aligned}$$



обруч: $I_c = mR^2$ (R-радиус), $I = I_c + mR^2 = 2mR^2$

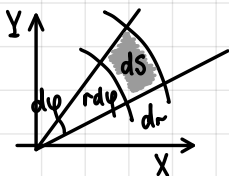
стержень:



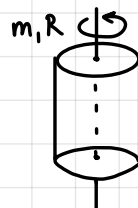
$dm = \frac{m}{l} \cdot dx$ — стержень однородный
 $dI = x^2 dm = \frac{m}{l} x^2 dx$ — элементарный момент инерции

$$I_c = \int dI = \frac{m}{l} \int_{-\frac{l}{2}}^{\frac{l}{2}} x^2 dx = \frac{ml^2}{12} \rightarrow I = I_c + m\left(\frac{l}{2}\right)^2 = \frac{ml^2}{3}$$

диск:



$dS = r dr d\varphi$, $dm = \frac{m}{S} dS$ где $S = \pi R^2$
 $dI = r^2 dm = \frac{m}{S} r^2 r dr d\varphi \rightarrow I = \int dI = \frac{m}{S} \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^R r^3 dr = \frac{m}{S} 2\pi \frac{R^4}{4} = \frac{mR^2}{2}$

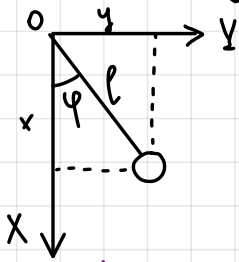


Момент инерции не зависит от высоты цилиндра
 (зависит только удаленность от оси вращения)

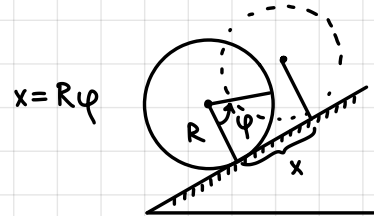
шар: $I = \frac{2}{5} mR^2$

28. СИСТЕМЫ СО СВЯЗЯМИ. СТЕПЕНИ СВОБОДЫ. ОБОБЩЁННЫЕ КООРДИНАТЫ.

Связи — не вытекающие из уравнений движения ограничения на координаты, скорости, ускорения точек механической системы.



$$\begin{aligned} x^2 + y^2 &= l^2 && \text{— ограничение} \\ x\dot{x} + y\dot{y} &= 0 && \text{на координаты} \\ x\ddot{x} + y\ddot{y} + (\dot{x})^2 + (\dot{y})^2 &= 0 && \text{для мат. маятника} \end{aligned}$$

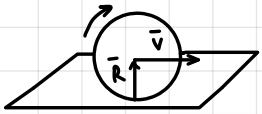


- 1) **Задание сил** — известные постоянные силы или известные ф-ии координат точек; ($F_{\text{тяг}}, F_{\text{арх}}, F_{\text{упр}}$)
- 2) **Силы реакции** — силы, с которыми тела, реализующие связи, действуют на тела системы; ($T, P, F_{\text{тр}}$)

Голономные связи — связи, которые сводятся к ограничениям только на координаты тел.

Пример: плоский математический маятник, качение шпингла без проскальзывания.

Пример не голономной связи: качение шара по плоскости без проскальзывания



$$\vec{v} = [\vec{\omega}, \vec{r}] = \frac{d\vec{r}}{dt}, \quad d\vec{r} = [\vec{\omega}, \vec{r}]dt$$

Существует связь скоростей, но нет связи координат.

Стационарные связи — связи, уравнения которых не содержат времени в явном виде.

Пример: обычный математический маятник, качение шпингла без проскальзывания.

Пример не стационарной связи: маятник, длина нити которого меняется во времени по заданному закону $x^2 + y^2 = l^2(t)$.

Число степеней свободы — число независимых координат, полностью определяющих положение системы в пространстве. Обозначим буквой S .

Рассмотрим систему, состоящую из N материальных точек, k — число связей (т.е. подчиняется k ур-ниям связи), у каждой точки 3 независ. координаты.

$$S = 3N - k$$

Пример: 1) • $S = 3$ 2) •• $S = 6$ 3) — $S = 5$ $(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2 = l^2$ 4) $\triangle S = 6$

У твёрдого тела 6 степеней свободы. Положение 3-х точек, не лежащих на одной прямой, определяет положение остальных точек тела $\Rightarrow$ S тела совпадает с S треугольника.

Обобщённые координаты — любые S координат, определяющих положение системы в пространстве. $q_1, \dots, q_s$ $\{q\}$ — набор обобщённых координат

Обобщённые скорости — производные обобщённых координат по времени. $\dot{q}_1, \dots, \dot{q}_s$ $\{\dot{q}\}$

Свойства обобщённых координат:

1) Радиус-векторы точек системы являются однозначными ф-иями набора обобщённых координат. $\vec{r} = \vec{r}(q_1, \dots, q_s; t)$ — радиус-вектор точки

2) Обобщённые координаты обращают в тождество ур-ие связи

Пример: $x = l \cos \varphi, y = l \sin \varphi, x^2 + y^2 = l^2 = l^2$

29. Виртуальные перемещения. Виртуальная работа. Идеальные связи.

Виртуальное перемещение — бесконечно малое перемещение точки, допускаемое связями в данный фиксированный момент времени.

$\vec{F}_l = \vec{F}_l(q_1, \dots, q_s; t)$. Возьмем дифференциал при фикс. t : $\delta \vec{F}_l = \sum_{j=1}^s \frac{\partial \vec{F}_l}{\partial q_j} \delta q_j$

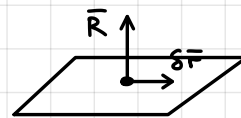
Виртуальная работа — работа силы на виртуальном перемещении: $\delta A = \vec{F} \delta \vec{r}$

Идеальная связь — связь, для которой виртуальная работа сил реакции равна нулю.
 $\delta A_R = \sum_{l=1}^N \vec{R}_l \delta \vec{r}_l = 0$ ($\vec{R}_l$ — сила реакции, действ. на точку)

Примеры:

1) **Идеально гладкая плоскость:**

$\delta A_R = \vec{R} \delta \vec{r} = 0$ (нет сил трения $\Rightarrow$ нет горизонтальной силы реакции)



2) **Катение без проскальзывания**

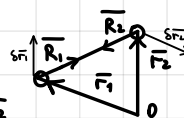
$\delta \vec{r} = 0$, $\delta A_R = \vec{R} \delta \vec{r} = 0$



3) **Невесомый жесткий стержень**

$\delta A_R = \vec{R}_1 \delta \vec{r}_1 + \vec{R}_2 \delta \vec{r}_2$, $\vec{R}_1 = -\vec{R}_2$

$\Rightarrow \delta A_R = \vec{R}_1 \delta \vec{r}_1 - \vec{R}_1 \delta \vec{r}_2 = (\vec{R}_1, \delta \vec{r}_1 - \delta \vec{r}_2) = \vec{R}_1, \delta(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) = R_1 \delta \vec{r}$, где $\vec{r} = \vec{r}_1 - \vec{r}_2$



$R_1 = \alpha \vec{r}$ (сопранавл.)

$\Rightarrow \delta A_R = \vec{R}_1 \delta \vec{r} = \alpha \vec{r} \delta \vec{r} = \frac{1}{2} \alpha \delta(r^2) = \frac{1}{2} \alpha \delta(l^2)$, где $l = \text{const}$ — длина стержня $\Rightarrow \delta A_R = 0$

30. УРАВНЕНИЯ ЛАГРАНЖА. ОБОБЩЁННЫЕ СИЛЫ

Рассмотрим систему с идеальными голономными связями.

Уравнение движения для отдельной точки системы: $m\ddot{\vec{r}}_l = \vec{F}_l + \vec{R}_l$ ($\vec{F}_l$ - заданные силы, $\vec{R}_l$ - силы реакции)
Исключим силы реакции (скалярно умножим на вектор виртуального перемещения и просуммируем по всем точкам системы):

$$\sum_{l=1}^N (m\ddot{\vec{r}}_l - \vec{F}_l) \delta \vec{r}_l = 0 \quad - \text{Уравнение Даламбера-Лагранжа}$$

Переход к обобщенным координатам:

$$\sum_{l=1}^N (m\ddot{\vec{r}}_l - \vec{F}_l) \cdot \sum_{j=1}^s \frac{\partial \vec{r}_l}{\partial q_j} \delta q_j = 0 \rightarrow \sum_{j=1}^s \delta q_j \cdot \sum_{l=1}^N (m\ddot{\vec{r}}_l - \vec{F}_l) \frac{\partial \vec{r}_l}{\partial q_j} = 0$$

Обозначим: $\sum_{l=1}^N m\ddot{\vec{r}}_l \frac{\partial \vec{r}_l}{\partial q_j} = X_j$ (некий скаляр), $\sum_{l=1}^N \vec{F}_l \frac{\partial \vec{r}_l}{\partial q_j} = Q_j \Rightarrow \sum_{j=1}^s (X_j - Q_j) \delta q_j = 0$
Из независимости обобщенных координат следует, что $X_j = Q_j, \forall j = \overline{1, s}$

Покажем, что X_j можно выразить через кинетическую энергию системы

$$K = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N m_i \vec{v}_i^2 = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N m_i \vec{v}_i \cdot \vec{v}_i, \quad \vec{v}_i = \dot{\vec{r}}_i$$

$$\vec{r}_l = \vec{r}_l(q_1, \dots, q_s; t) \Rightarrow \vec{v}_l = \sum_{j=1}^s \frac{\partial \vec{r}_l}{\partial q_j} \dot{q}_j + \frac{\partial \vec{r}_l}{\partial t} = \vec{v}_l(q, \dot{q}, t) \Rightarrow \frac{\partial \vec{v}_l}{\partial \dot{q}_j} = \frac{\partial \vec{r}_l}{\partial q_j}$$

$$\frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j} = \frac{1}{2} \frac{\partial}{\partial \dot{q}_j} \sum_{l=1}^N m_l \vec{v}_l \cdot \vec{v}_l = \sum_{l=1}^N m_l \vec{v}_l \frac{\partial \vec{v}_l}{\partial \dot{q}_j} \rightarrow \frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j} = \frac{1}{2} \frac{\partial}{\partial \dot{q}_j} \sum_{l=1}^N m_l \vec{v}_l \cdot \vec{v}_l = \sum_{l=1}^N m_l \vec{v}_l \frac{\partial \vec{v}_l}{\partial \dot{q}_j} = \sum_{l=1}^N m_l \vec{v}_l \frac{\partial \vec{r}_l}{\partial q_j}$$

$$\Rightarrow \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j} \right) = \frac{d}{dt} \sum_{l=1}^N m_l \vec{v}_l \frac{\partial \vec{r}_l}{\partial q_j} = \sum_{l=1}^N m_l \dot{\vec{v}}_l \frac{\partial \vec{r}_l}{\partial q_j} + \sum_{l=1}^N m_l \vec{v}_l \frac{\partial \vec{v}_l}{\partial q_j} = X_j + \frac{\partial K}{\partial q_j}$$

$$X_j = \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j} \right) - \frac{\partial K}{\partial q_j}$$

$$X_j = Q_j \Rightarrow \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j} \right) - \frac{\partial K}{\partial q_j} = Q_j, \quad j = \overline{1, s} \quad - \text{уравнение Лагранжа относительно кинетической энергии}$$

Обобщенная сила.

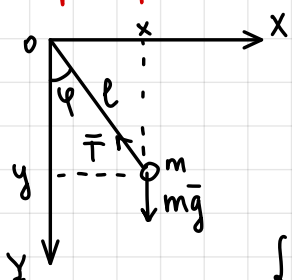
Обобщенная сила - величина, определяемая $Q_j = \sum_{l=1}^N \vec{F}_l \frac{\partial \vec{r}_l}{\partial q_j}, \quad j = \overline{1, s}$.

Сколько обобщенных координат - столько обобщ. сил.

Размерность зависит от размерности обобщенной координаты. $[q] = \text{м} \rightarrow [Q] = \text{Н}$ $[q] = \text{рад} \rightarrow [Q] = \text{Н} \cdot \text{м}$
прич. силы момента сил

Обобщенная сила объединяет понятие силы и момента сил.

Пример: простой математический маятник



Эта система имеет одну степень свободы, $s=1$.

Обобщенная координата $q = \varphi$ - угол отклонения от вертикали

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial K}{\partial \dot{\varphi}} \right) - \frac{\partial K}{\partial \varphi} = Q, \quad \text{где } K = \frac{1}{2} m v^2 - \text{кинет. энергия маятника}$$

$$Q = m \vec{g} \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} - \text{обобщенная сила}$$

$$\begin{cases} x = l \sin \varphi \\ y = l \cos \varphi \end{cases}$$

$$\begin{cases} \dot{x} = l \dot{\varphi} \cos \varphi \\ \dot{y} = -l \dot{\varphi} \sin \varphi \end{cases}$$

$$\rightarrow v^2 = \dot{x}^2 + \dot{y}^2 = l^2 \dot{\varphi}^2$$

$$K = \frac{1}{2} m v^2 = \frac{1}{2} m l^2 \dot{\varphi}^2$$

$$Q = m \vec{g} \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} = -m g l \sin \varphi$$

$$\frac{\partial K}{\partial \varphi} = 0$$

$$\frac{\partial K}{\partial \dot{\varphi}} = m l^2 \dot{\varphi}$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial K}{\partial \dot{\varphi}} \right) = m l^2 \ddot{\varphi} \Rightarrow m l^2 \ddot{\varphi} = -m g l \sin \varphi \quad \text{или} \quad \ddot{\varphi} + \frac{g}{l} \sin \varphi = 0$$

31. Функция Лагранжа. Обобщённые импульсы.

Рассмотрим системы с идеальными голономными связями и потенциальными заданными силами.

$$P_e = P_e(\vec{r}), \quad \vec{F}_e = -\text{grad} P_e = -\left(\vec{i} \frac{\partial P_e}{\partial x_e} + \vec{j} \frac{\partial P_e}{\partial y_e} + \vec{k} \frac{\partial P_e}{\partial z_e}\right)$$

$$F_{ej} \frac{\partial \vec{r}_e}{\partial q_j} = -\left(\frac{\partial P_e}{\partial x_e} \cdot \frac{\partial x_e}{\partial q_j} + \frac{\partial P_e}{\partial y_e} \cdot \frac{\partial y_e}{\partial q_j} + \frac{\partial P_e}{\partial z_e} \cdot \frac{\partial z_e}{\partial q_j}\right) = -\frac{\partial P_e}{\partial q_j}$$

$$\vec{r}_e = \vec{r}_e(q_1, \dots, q_s, t), \quad \{q\} \rightarrow P_e = P_e(\vec{r}) = P_e(q, t)$$

$$Q_j = \sum_{e=1}^N \vec{F}_e \frac{\partial \vec{r}_e}{\partial q_j} = -\sum_{e=1}^N \frac{\partial P_e}{\partial q_j} = -\frac{\partial}{\partial q_j} \sum_{e=1}^N P_e = -\frac{\partial \Pi}{\partial q_j}, \quad \text{где } \Pi = \sum_{e=1}^N P_e = \Pi(q, t) - \text{полная потенциальная энергия с-мы}$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j} \right) - \frac{\partial K}{\partial q_j} = Q_j = -\frac{\partial \Pi}{\partial q_j} \quad \text{или} \quad \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial (K - \Pi)}{\partial \dot{q}_j} \right) - \frac{\partial (K - \Pi)}{\partial q_j} = 0$$

$$\text{Потенциальная энергия не зависит от обобщённых скоростей} \Rightarrow \frac{\partial \Pi}{\partial \dot{q}_j} = 0$$

Функция Лагранжа (Лагранжиан) — разность кинетической и потенциальной энергий системы, выраженная через обобщённые координаты, обобщённые скорости и время.

$$L = K - \Pi = L(q, \dot{q}, t)$$

$$\text{Уравнение Лагранжа отн-но ф-ии Лагранжа: } \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j} \right) - \frac{\partial L}{\partial q_j} = 0, \quad j = \overline{1, s}$$

Обобщённый импульс — частная производная ф-ии Лагранжа по обобщённой скорости

$$p_j = \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j}, \quad j = \overline{1, s}. \quad \text{Размерность определяется размерностью обобщённой координаты.}$$

$$[p] = \frac{\text{Дж} \cdot \text{с}}{[q]} \rightarrow [q] = \text{м} \rightarrow [p] = [\text{мВ}]$$

$$\hookrightarrow [q] = \text{рад} \rightarrow [p] = [\text{мВ} \cdot \text{рад}]$$

Понятие обобщённого импульса объединяет понятие обычного импульса и момента имп-са.

Закон изменения обобщённого импульса.

$$\dot{p}_j = \frac{\partial L}{\partial q_j} \quad \text{Согласно формуле скорость изменения обобщ. импульса равна производной ф-ии Лагранжа по обобщ. координате.}$$

Закон сохранения обобщённого импульса

Если же частная производная в правой части равна 0, то $\dot{p}_j = 0 \Rightarrow p_j = \text{const}$

Объединяет в себе закон сохранения импульса и момента импульса отн-но оси.

Пример: сферический математический маятник

2 степени свободы: угол отклонения от вертикали φ угол поворота

В этой системе действует закон сохранения момента импульса отн-но вертикальной оси.

32. УРАВНЕНИЕ ГАМИЛЬТОНА. КАНОНИЧЕСКИЕ ПЕРЕМЕННЫЕ.

Рассмотрим системы с идеальными голономными связями и потенциальными заданными силами и будем описывать состояние с-мп набором обобщенных координат и импульсов.

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j} \right) - \frac{\partial L}{\partial q_j} = 0 \quad \text{или} \quad \dot{p}_j = \frac{\partial L}{\partial q_j}, \quad j = \overline{1, s}, \quad p_j = \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j}$$

$L = K - \Pi = L(q, \dot{q}, t)$ - ф-ия Лагранжа
Вспомогательная дифференциал: $dL = \sum_{j=1}^s \left(\frac{\partial L}{\partial q_j} dq_j + \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j} d\dot{q}_j \right) + \frac{\partial L}{\partial t} dt = \sum_{j=1}^s (\dot{p}_j dq_j + p_j d\dot{q}_j) + \frac{\partial L}{\partial t} dt$

Функция Гамильтона: $H = \sum_{j=1}^s \dot{q}_j p_j - L$

$$dH = \sum_{j=1}^s (\dot{q}_j dp_j + p_j d\dot{q}_j) - dL = \sum_{j=1}^s (\dot{q}_j dp_j + p_j d\dot{q}_j - \dot{p}_j dq_j - p_j d\dot{q}_j) - \frac{\partial L}{\partial t} dt = \sum_{j=1}^s (\dot{q}_j dp_j - p_j dq_j) - \frac{\partial L}{\partial t} dt$$

Выразим ф-ию через обобщ. коорд., обобщ. импульсы и время: $H = H(q, p, t)$

$$dH = \sum_{j=1}^s \left(\frac{\partial H}{\partial q_j} dq_j + \frac{\partial H}{\partial p_j} dp_j \right) + \frac{\partial H}{\partial t} dt, \quad \dot{q}_j = \frac{\partial H}{\partial p_j}, \quad \dot{p}_j = -\frac{\partial H}{\partial q_j} \quad \text{— уравнение Гамильтона} \quad j = \overline{1, s}$$

$$H = \sum_{j=1}^s \dot{q}_j p_j - L = H(q, p, t) \quad \text{гамильтонова система}$$

33. ГАМИЛЬТОНИАН. КОНСЕРВАТИВНАЯ СИСТЕМА.

Закон сохранения Гамильтона

$$\dot{H} = \frac{dH}{dt} = \sum_{j=1}^s \left(\frac{\partial H}{\partial q_j} \dot{q}_j + \frac{\partial H}{\partial p_j} \dot{p}_j \right) + \frac{\partial H}{\partial t} = \sum_{j=1}^s (-\dot{p}_j \dot{q}_j + \dot{q}_j \dot{p}_j) + \frac{\partial H}{\partial t} = \frac{\partial H}{\partial t} \Rightarrow \frac{dH}{dt} = \frac{\partial H}{\partial t}$$

Полная производная Гамильтона по времени равна частной производной по времени $\Rightarrow$
 $\Rightarrow$ если Гамильтон не зависит от времени, то он не меняется в процессе движения с-мп.

Консервативная система — система, Гамильтониан которой явно не зависит от t .
 $\frac{\partial H}{\partial t} = 0 \Rightarrow \dot{H} = 0$, т.е. $H = H(p, q) = \text{const}$

Покажем, что для консервативной с-мп Гамильтон имеет смысл её полной механической энергии, т.е. $H = K + \Pi$

Не должно быть нестационарных связей: $\vec{r}_\ell = \vec{r}_\ell(q_1, \dots, q_s)$, $K = K(q, \dot{q})$, $\Pi = \Pi(q)$

$$p_j = \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j} = \frac{\partial (K - \Pi)}{\partial \dot{q}_j} = \frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j} \quad j = \overline{1, s}$$

$$K = \frac{1}{2} \sum_{\ell=1}^N m_\ell v_\ell^2 = \frac{1}{2} \sum_{\ell=1}^N m_\ell \vec{v}_\ell \vec{v}_\ell, \quad \text{где} \quad \vec{v}_\ell = \dot{\vec{r}}_\ell, \quad \vec{v}_\ell = \sum_{j=1}^s \frac{\partial \vec{r}_\ell}{\partial \dot{q}_j} \dot{q}_j$$

$$\Rightarrow K = \frac{1}{2} \sum_{\ell=1}^N m_\ell \sum_{\alpha=1}^s \frac{\partial \vec{r}_\ell}{\partial \dot{q}_\alpha} \dot{q}_\alpha \sum_{\beta=1}^s \frac{\partial \vec{r}_\ell}{\partial \dot{q}_\beta} \dot{q}_\beta = \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^s \sum_{\beta=1}^s \dot{q}_\alpha \dot{q}_\beta \cdot \sum_{\ell=1}^N m_\ell \frac{\partial \vec{r}_\ell}{\partial \dot{q}_\alpha} \frac{\partial \vec{r}_\ell}{\partial \dot{q}_\beta} = \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^s \sum_{\beta=1}^s K_{\alpha\beta} \dot{q}_\alpha \dot{q}_\beta$$

$$K_{\alpha\beta} = \sum_{\ell=1}^N m_\ell \frac{\partial \vec{r}_\ell}{\partial \dot{q}_\alpha} \cdot \frac{\partial \vec{r}_\ell}{\partial \dot{q}_\beta} = K_{\beta\alpha} = K_{\beta\alpha}(q) \quad (\text{симметричная матрица, завис. только от обобщ. координат})$$

$$p_j = \frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j} = \frac{\partial}{\partial \dot{q}_j} \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^s \sum_{\beta=1}^s K_{\alpha\beta} \dot{q}_\alpha \dot{q}_\beta = \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^s \sum_{\beta=1}^s K_{\alpha\beta} \dot{q}_\alpha \frac{\partial \dot{q}_\beta}{\partial \dot{q}_j} + \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^s \sum_{\beta=1}^s K_{\alpha\beta} \dot{q}_\beta \frac{\partial \dot{q}_\alpha}{\partial \dot{q}_j}$$

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1, & i=j \\ 0, & i \neq j \end{cases} \quad \text{— символ Кронекера} \quad \Rightarrow \quad p_j = \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^s \sum_{\beta=1}^s K_{\alpha\beta} \dot{q}_\alpha \delta_{\beta j} + \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^s \sum_{\beta=1}^s K_{\alpha\beta} \dot{q}_\beta \delta_{\alpha j}$$

$$p_j = \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^s \dot{q}_\alpha \sum_{\beta=1}^s K_{\alpha\beta} \delta_{\beta j} + \frac{1}{2} \sum_{\beta=1}^s \dot{q}_\beta \sum_{\alpha=1}^s K_{\alpha\beta} \delta_{\alpha j} = \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^s \dot{q}_\alpha K_{\alpha j} + \frac{1}{2} \sum_{\beta=1}^s \dot{q}_\beta K_{j\beta} = \sum_{\alpha=1}^s K_{j\alpha} \dot{q}_\alpha \Rightarrow p_j = \sum_{\alpha=1}^s K_{j\alpha} \dot{q}_\alpha$$

$$H = \sum_{j=1}^s \dot{q}_j p_j - L = \sum_{j=1}^s \dot{q}_j \sum_{\alpha=1}^s K_{j\alpha} \dot{q}_\alpha - L = \sum_{j=1}^s \sum_{\alpha=1}^s K_{j\alpha} \dot{q}_j \dot{q}_\alpha - L = 2K - L = 2K - (K - \Pi) = K + \Pi = H(q, p)$$

Пример: частица в постоянном силовом поле

$$\Pi = \Pi(x, y, z) \quad K = \frac{m}{2} (\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2) \rightarrow p_x = \frac{\partial K}{\partial \dot{x}} = m\dot{x}, \quad p_y = \frac{\partial K}{\partial \dot{y}} = m\dot{y}, \quad p_z = \frac{\partial K}{\partial \dot{z}} = m\dot{z}$$

$$H = K + \Pi$$

$$K = \frac{m v^2}{2}$$

$$q_1 = x, \quad q_2 = y, \quad q_3 = z$$

$$\Rightarrow \dot{x} = \frac{p_x}{m}, \quad \dot{y} = \frac{p_y}{m}, \quad \dot{z} = \frac{p_z}{m} \Rightarrow K = \frac{1}{2m} (p_x^2 + p_y^2 + p_z^2)$$

$$H = K + \Pi = \frac{1}{2m} (p_x^2 + p_y^2 + p_z^2) + \Pi(x, y, z)$$

34. РАВНОВЕСИЕ СИСТЕМЫ И ЕГО УСТОЙЧИВОСТЬ.

Равновесие – состояние, в котором система, представленная самой себе, может находиться сколь угодно долго.

Условия равновесия:

1) Сумма сил, действующих на каждую материальную точку системы, должна быть равна нулю. $\vec{F}_l + \vec{R}_l = 0, l = 1, \overline{n}$

2) Рассмотрим систему с идеальными связями: $\delta A_R = \sum_{l=1}^n R_l \delta r_l = 0, \sum_{l=1}^n \vec{F}_l \delta \vec{r}_l = 0$
Т.е. в состоянии равновесия виртуальная работа заданных сил равна нулю.

3) Перейдем к обобщенным координатам:

$$\vec{r} \rightarrow q, \delta \vec{r}_l = \sum_{j=1}^s \frac{\partial \vec{r}_l}{\partial q_j} \delta q_j \Rightarrow \sum_{l=1}^n F_l \sum_{j=1}^s \frac{\partial r_l}{\partial q_j} \delta q_j = \sum_{j=1}^s \delta q_j \sum_{l=1}^n F_l \frac{\partial r_l}{\partial q_j} = 0$$

$$\sum_{j=1}^s Q_j \delta q_j = 0$$

Из независимости обобщенных координат $\Rightarrow$ все обобщенные силы в состоянии равновесия должны быть равны нулю: $Q_j = 0, j = 1, s$

4) $Q_j = -\frac{\partial \Pi}{\partial q_j} \Rightarrow$ в состоянии равновесия потенциальная энергия системы должна иметь экстремум по всем обобщенным координатам
 $\frac{\partial \Pi}{\partial q_j} = 0, j = 1, s$

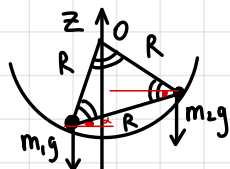
Устойчивость равновесия:

Равновесие устойчиво, если система, введенная из этого состояния, и представленная самой себе, начинает двигаться в сторону положения равновесия

Устойчивость равновесия зависит от типа экстремума потенциальной энергии.

Если в этой точке достигается «минимум», то равновесие устойчиво.

Пример: гантелька в гладкой сферической чаше



α - ?

$S=1, q=\alpha$ (выбрали в качестве обобщенной координаты угол α)

$$\Pi = m_1 g z_1 + m_2 g z_2$$

$$z_1 = -R \sin\left(\frac{\pi}{3} + \alpha\right), z_2 = -R \sin\left(\frac{\pi}{3} - \alpha\right)$$

$$\Rightarrow \Pi = \Pi(\alpha) = -m_1 g R \sin\left(\frac{\pi}{3} + \alpha\right) - m_2 g R \sin\left(\frac{\pi}{3} - \alpha\right)$$

$$\frac{\partial \Pi}{\partial \alpha} = -m_1 g R \cos\left(\frac{\pi}{3} + \alpha\right) + m_2 g R \cos\left(\frac{\pi}{3} - \alpha\right) = 0 \Rightarrow m_1 \cos\left(\frac{\pi}{3} + \alpha\right) = m_2 \cos\left(\frac{\pi}{3} - \alpha\right)$$

$$m_1 \left(\frac{1}{2} \cos \alpha - \frac{\sqrt{3}}{2} \sin \alpha\right) = m_2 \left(\frac{1}{2} \cos \alpha + \frac{\sqrt{3}}{2} \sin \alpha\right) \rightarrow m_1 (1 - \sqrt{3} \tan \alpha) = m_2 (1 + \sqrt{3} \tan \alpha)$$

$$\rightarrow \sqrt{3} (m_1 + m_2) \tan \alpha = (m_1 - m_2) \Rightarrow \alpha = \arctg \left(\frac{m_1 - m_2}{\sqrt{3} (m_1 + m_2)} \right)$$

35. КОЛЕБАНИЯ В СИСТЕМАХ С ОДНОЙ СТЕПЕНЬЮ СВОБОДЫ

Колебания – повторяющиеся движения в окрестности положения устойчивого равновесия систем.

Период колебаний – продолжительность одного полного колебания. $[T] = c$

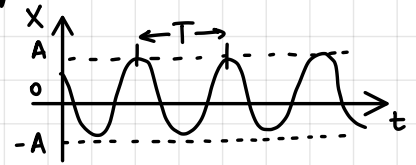
Уравнения гармонических колебаний

В системах с одной степенью свободы: $\ddot{x} + \omega^2 x = 0$ $\ddot{x} = \frac{d^2 x}{dt^2}$, t – время, ω – частота колебаний.
 x – обобщенная координата, отсчитываемая от положения равновесия системы.

Общее решение: $x(t) = A \cos(\omega t + \varphi)$

Гармонической к-ей гр-ия, меняющаяся по законам $\sin/\cos$

A – амплитуда, φ – начальная фаза колебаний



Фаза – аргумент тригоном. гр-ии, описывающий колебание. $\Phi = \omega t + \varphi$. $\Phi(t=0) = \varphi$

Амплитуда колебаний имеет смысл максимального отклонения колеблющегося тела от положения равновесия

Частота колебаний $\omega = 2\pi/T$

$$\dot{x} = -A\omega \sin(\omega t + \varphi)$$

$$\ddot{x} = -A\omega^2 \cos(\omega t + \varphi) = -\omega^2 x$$

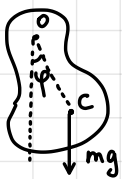
Определим амплитуду и начальную фазу колебаний:

$x(0) = A \cos \varphi = x_0$, $\dot{x}(0) = -A\omega \sin \varphi = \dot{x}_0 \Rightarrow A = \sqrt{x_0^2 + \dot{x}_0^2 / \omega^2}$, $\cos \varphi = x_0 / A$, $\sin \varphi = -\dot{x}_0 / A\omega$
 Эти формулы выражают амплитуду и начальную фазу колебаний через начальные условия.

Определим частоту колебаний:

Надо записать ур-е движения и привести его к стандартному виду ур-ия: $\ddot{x} + \omega^2 x = 0$

Пример: 1) физический маятник



$S=1$, $q=\varphi$ (выбрали в качестве обобщенной координаты угол отклонения φ)

$$\dot{\varphi} = d\varphi/dt = \dot{\varphi}$$

$$K = \frac{I\dot{\varphi}^2}{2} = \frac{I\dot{\varphi}^2}{2}, \quad \Pi = -mgl \cos \varphi \rightarrow L = K - \Pi = \frac{I\dot{\varphi}^2}{2} - mgl \cos \varphi = L(\varphi, \dot{\varphi})$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} \right) - \frac{\partial L}{\partial \varphi} = 0 \rightarrow I\ddot{\varphi} + mgl \sin \varphi = 0 \rightarrow \ddot{\varphi} + \omega^2 \sin \varphi = 0, \text{ где } \omega = \sqrt{\frac{mgl}{I}}$$

Далее рассмотрим малые колебания: $\varphi \ll 1$, $\sin \varphi \approx \varphi$

$\ddot{\varphi} + \omega^2 \varphi = 0$, $\omega = \sqrt{\frac{mgl}{I}}$ – частота колебаний произвольного физического маятника

l – расстояние от оси вращения до центра масс

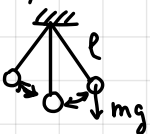
I – момент инерции маятника отн-но оси вращения

2) обруч



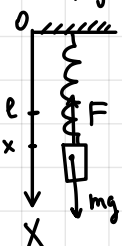
$$I = mR^2 + mR^2 = 2mR^2, \quad \omega = \sqrt{\frac{g}{2R}}, \quad T = 2\pi \sqrt{\frac{2R}{g}}$$

3) математический маятник



$$I = ml^2, \quad \omega = \sqrt{\frac{g}{l}}, \quad T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}} \text{ – формула Гюйгенса}$$

4) пружинный осциллятор



$$m\ddot{x} = mg - k(x-l)$$

$$m\ddot{x} + k(x-l) - mg = 0$$

$$m\ddot{x} + k(x-l - \frac{mg}{k}) = 0 \rightarrow m\ddot{y} + ky = 0 \rightarrow \ddot{y} + \omega^2 y = 0$$

$$\begin{cases} y = x - l - \frac{mg}{k} \\ \ddot{y} = \ddot{x} \end{cases}$$

$$\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}$$

36. ФИЗИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ В КОЛЕБАТЕЛЬНЫХ СИСТЕМАХ.

1. Гармонические колебания

$$\ddot{x} + \omega^2 x = 0$$

Пример: математический маятник, пружинный осциллятор (при небольших ампл. колебаний)

2. Затухающие колебания



$$\ddot{x} + \alpha \dot{x} + \omega_0^2 x = 0$$

Физическая причина затухания — сила трения

$T_{\text{зат}}$ — время, в течение которого амплитуда уменьшается в 2 раза.

Добротность: $Q = T_{\text{зат}} / T$ — сколько колебаний произойдет до заметного уменьшения A .

3. Нелинейные колебания

$$\ddot{x} + f(x) = 0$$

Например, упр-е колебаний маятника: $\ddot{x} + \omega^2 \sin x = 0$



$$\begin{cases} K = \frac{mv^2}{2} = \frac{m}{2} l^2 \dot{\varphi}^2 \\ \Pi = -mgl \cos \varphi \\ E = K + \Pi = \text{const} \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \frac{m}{2} l^2 \dot{\varphi}^2 - mgl \cos \varphi = E \\ \dot{\varphi}^2 - 2 \frac{g}{l} \cos \varphi = \frac{2E}{ml^2} \\ \dot{\varphi}^2 = \frac{2E}{ml^2} + 2 \frac{g}{l} \cos \varphi \end{cases} \rightarrow \varphi = \pm \sqrt{\frac{2E}{ml^2} + 2 \frac{g}{l} \cos \varphi} = \frac{d\varphi}{dt}$$

$$\varphi_0 \int \frac{d\varphi}{\sqrt{\frac{2E}{ml^2} + 2 \frac{g}{l} \cos \varphi}} = \pm \int_{t_0}^t dt = \pm t$$

Интеграл не выражается через элементарные ф-ии (эллиптический интеграл)

Анализ этого интеграла выявляет основную физическую особенность нелинейных колебаний — период колебаний зависит от амплитуды.

Чем больше A — тем больше T . (**нечувствительность колебаний**)

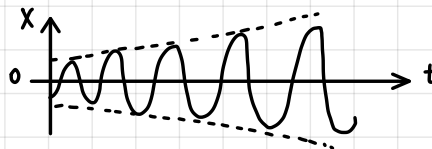


4. Параметрические колебания

$$\ddot{x} + \omega^2(t) x = 0$$

Системы с нестационарными параметрами

Параметрический резонанс — возрастание амплитуды колебания маятника с течением времени



5. Вынужденные колебания

Колебания, происходящие под действием периодически меняющейся внешней силы.

$$\ddot{x} + \alpha \dot{x} + \omega_0^2 x = f(t), \text{ где } f(t) = f_0 \cos \omega t$$

Найдем решение упр-е вынужденных колебаний

$$e^{i\varphi} = \cos \varphi + i \sin \varphi - \text{уп-е Эйлера} \Rightarrow e^{-i\varphi} = \cos \varphi - i \sin \varphi$$

$$\cos \varphi = \frac{1}{2} e^{i\varphi} + \frac{1}{2} e^{-i\varphi} \equiv \frac{1}{2} e^{i\varphi} + \text{к.с. (комплексно-сопряженное выражение)}$$

$$\ddot{x} + \alpha \dot{x} + \omega_0^2 x = f(t) = \frac{1}{2} f_0 e^{i\varphi} + \text{к.с.}$$

$$x(t) = \frac{1}{2} A e^{i\omega t} + \text{к.с.} \quad \dot{x} = i\omega \frac{1}{2} A e^{i\omega t} + \text{к.с.} \quad \ddot{x} = -\omega^2 \frac{1}{2} A e^{i\omega t} + \text{к.с.}$$

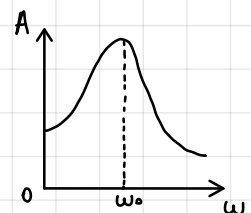
Подставим в упр-е колебания: $f_0 = (\omega_0^2 - \omega^2 + i\omega\alpha) \cdot A$

$$\Rightarrow A = \frac{f_0}{\omega_0^2 - \omega^2 + i\omega\alpha} \quad (\text{частное решение})$$

Резонанс — возрастание амплитуды колебаний при совпадении частоты изменения внешней силы с собственной частотой колебаний системы.

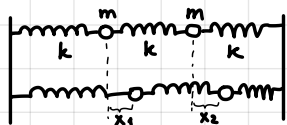
$$\omega \rightarrow 0: A = f_0 / \omega_0^2$$

$$\omega \rightarrow \infty: A = -f_0 / \omega_0^2$$



37. НОРМАЛЬНЫЕ КОЛЕБАНИЯ И НОРМАЛЬНЫЕ КООРДИНАТЫ.

Рассмотрим колебательную систему с 2мя степенями свободы



$$\begin{cases} m\ddot{x}_1 = -kx_1 + k(x_2 - x_1) \\ m\ddot{x}_2 = -k(x_2 - x_1) - kx_2 \end{cases} \quad \text{Эти ур-ия оказались связанными}$$

$$\begin{cases} m(\ddot{x}_1 + \ddot{x}_2) = -k(x_2 + x_1) \\ m(\ddot{x}_2 - \ddot{x}_1) = -3k(x_2 - x_1) \end{cases} \rightarrow \begin{cases} Q_1 = x_1 + x_2 \\ Q_2 = x_2 - x_1 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \ddot{Q}_1 + \omega_1^2 Q_1 = 0, & \omega_1 = \sqrt{\frac{k}{m}} \\ \ddot{Q}_2 + \omega_2^2 Q_2 = 0, & \omega_2 = \sqrt{\frac{3k}{m}} \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{Эти ур-е} \\ \text{не связаны} \end{array}$$

Q_1 и Q_2 приемим за кобне обобщените координати.

Из независимости уравнений для Q_1 и Q_2 следует, что при любых движениях систем эти величины меняются независимо друг от друга.

Нормальные координаты — обобщенные координаты, которые при любых движениях с-м не зависят независимо друг от друга. Когда из нормальных координат колеблется по гармоническому закону на своей собственной частоте.

Собственные частоты колебаний системы. Число собственных частот = число степеней свободы с-мы.

Нормальные колебания - гармонические колебания на одной из собственных частот системы.

Плоские колебания реализуются, если отлична от нуля только одна нормальная координата.

Примеры: N1: $Q_2(t)=0 \rightarrow x_1(t=0)=x_2(t=0)$ $1 \sim m \rightarrow m \rightarrow m$

N2: $Q_1(t)=0 \rightarrow x_1(t=0) = -x_2(t=0)$ 

38. КОЛЕБАНИЕ СТРУНЫ.

Волна - колебание, распространяющееся в сплошной среде.

Волновое уравнение:

$$\Rightarrow m, T, e$$

Линейная плотность струны $\rho = \frac{m}{l}$

$$dm = \rho \cdot dx$$

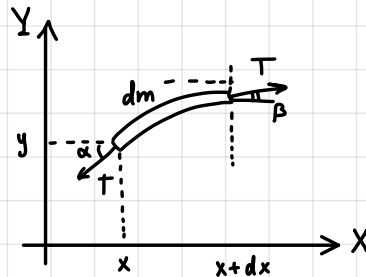
$$dm \cdot \frac{\partial^2 y}{\partial t^2} = T \sin \beta - T \sin \alpha, \quad \sin \alpha \approx \tan \alpha = y'(x), \quad \sin \beta \approx \tan \beta = y'(x+dx)$$

$$\Rightarrow dm \cdot \frac{\partial^2 y}{\partial t^2} = T \cdot [y'(x+dx) - y'(x)] = T \cdot \frac{\partial^2 y}{\partial x^2} dx = \rho dx \cdot \frac{\partial^2 y}{\partial t^2}$$

$$T \frac{\partial^2 y}{\partial x^2} = \rho \frac{\partial^2 y}{\partial t^2} \quad \text{und} \quad \frac{\partial^2 y}{\partial t^2} = v^2 \frac{\partial^2 y}{\partial x^2}, \text{ wge } v = \sqrt{T/\rho}$$

ВОЛКОВОЕ УРАВНЕНИЕ

- скорость распространения волн



Решение волнового ур-ня: $y(x,t) = f_1(x-vt) + f_2(x+vt)$

Бегущие волны: $x-vt = \text{const} \Rightarrow dx-vdt=0$ и $dx/dt=v$

Поперечная - волна в струне, т.к. направление движения элементов струны перпендикулярно направлению распространения волны

Стоячая волна

Волна, которая описывается произведением φ -ш времени на φ -ш координат.

$$\frac{\partial^2 y}{\partial t^2} = v^2 \frac{\partial^2 y}{\partial x^2} \quad \text{b) bunge } y(x,t) = X(x) \cdot \theta(t)$$

$$X \ddot{\theta} = v^2 X'' Q, \text{ ye } \ddot{\theta} = \frac{\partial^2 \theta}{\partial t^2}, \quad X'' = \frac{\partial^2 X}{\partial x^2}$$

Рассуждения переписываем: $\frac{\ddot{\theta}}{\theta} = \nu^2 \frac{x''}{x} = \text{const} = -\omega^2 \Rightarrow \ddot{\theta} + \omega^2 \theta = 0$, $\theta(t) = A \sin \omega t$

$$X'' + \frac{\omega^2}{v^2} X = 0 \rightarrow X'' + k^2 X = 0, \quad k = \frac{\omega}{v} \rightarrow X(x) = B \sin kx$$

$$\Rightarrow y(x,t) = AB \sin kx \cdot \sin \omega t, \quad k = \omega/v$$

Длина волны: $\lambda = vT$;

Волновое число: $k = \omega/v = 2\pi/\lambda$

Граничные условия: $y(x=0) = y(x=l) = 0$

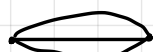
$$\begin{cases} \sin k\ell = 0 \\ k\ell = n \cdot \pi \end{cases}$$

возможные
волновые числа
↓

возможные частоты колебаний струны

$$=0 \quad \Rightarrow \quad k_n = n \cdot \frac{\pi}{\ell} \quad \text{u} \quad \omega_n = v k_n = n \frac{\pi}{\ell} v = n \frac{\pi}{\ell} \sqrt{\frac{T}{\rho}}$$

Обертон — колебание струны на частотах, больших, чем частота основного тона.



Основной тон

1-йи сентябри

20й одержан

39. СЛУЧАЙНЫЕ ВЕЛИЧИНЫ И ВЕРОЯТНОСТИ.

Рассмотрим систему, состоящую из большого числа частиц. Такую систему можно описать на языке закона движения, но можно описать на языке теории вероятности.

Случайное событие — событие, исход которого нельзя предсказать заранее, но наблюдение которого можно многократно повторить.

Вероятность случайного события — отношение числа появления события в серии испытаний к полному числу испытаний, когда число испытаний стремится к бесконечности: $p(A) = \lim_{N \rightarrow \infty} N_A/N$, $0 \leq p(A) \leq 1$

Аксиома сложения вероятностей

Вероятность наступления одного из взаимноисключающих событий равно сумме их вероятностей: $P(A+B) = P(A) + P(B)$

Аксиома умножения вероятностей

Вероятность наступления независимых случайных событий равна произведению их вероятностей: $P(AB) = P(A) \cdot P(B)$

Случайная величина — величина, значение которой нельзя предсказать заранее, но измерение которой можно многократно повторить.

Распределение плотности вероятности — отношение вероятности попадания случайной величины в малый интервал вблизи заданного значения к величине этого интервала в пределе, когда интервал стремится к нулю.

$$\omega(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{P(x_0 \leq x \leq x_0 + \Delta x)}{\Delta x}, \quad \omega(x) \geq 0, \quad [\omega(x)] = 1/[x]$$

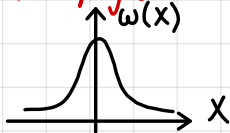
Условие нормировки: $\int_{-\infty}^{+\infty} \omega(x) dx = 1$ (~ с.в. примет одно из всех своих возм. значений.)

Правило вычисления средних: $\langle f(x) \rangle = \int_{-\infty}^{+\infty} f(x) \omega(x) dx$

Среднее значение случайной величины — $\langle x \rangle = \bar{x} = \int_{-\infty}^{+\infty} x \omega(x) dx$

Дисперсия случайной величины — средний квадрат отклонения случайной величины от её среднего значения. $\sigma^2 = \int_{-\infty}^{+\infty} (x - \bar{x})^2 \omega(x) dx \Leftrightarrow \sigma^2 = \langle x^2 \rangle - \langle x \rangle^2$

Распределение Гаусса $\omega(x) = C \cdot e^{-\alpha x^2}$, $-\infty < x < +\infty$, $C = \text{const}$, α — параметр распр.



Линейная комбинация гауссовых с.в. — гауссова с.в.

Интеграл Пуассона $I = \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-x^2} dx = \sqrt{\pi}$

Многомерная плотность вероятности — отношение вероятности попадания нескольких случайных величин в малые интервалы вблизи заданных значений к произведению величин интервалов в пределе, когда интервалы стремятся к нулю.

$$\omega(x_0, y_0) = \lim_{\Delta x, \Delta y \rightarrow 0} \frac{P(x_0 \leq x \leq x_0 + \Delta x, y_0 \leq y \leq y_0 + \Delta y)}{\Delta x \cdot \Delta y}, \quad \omega(x, y) \geq 0, \quad [\omega(x, y)] = 1/[xy]$$

Условие нормировки: $\iint \omega(x, y) dx dy = 1$

Правило вычисления средних: $\langle f(x, y) \rangle = \iint f(x, y) \omega(x, y) dx dy$

Понятие порядка распределения: $\omega_1(x) = \int \omega(x, y) dy$, $\omega_2(y) = \int \omega(x, y) dx$

Независимые случайные величины — для них многомерная плотность вероятности равна произведению плотностей вероятности $\omega(x, y) = \omega_1(x) \cdot \omega_2(y)$

40. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ГИББСА.

Термодинамическое равновесие — состояние, в котором система, предоставленная самой себе, может находиться сколь угодно долго.

Основной закон статистической механики равновесных систем.

В состоянии термодинамического равновесия распределение плотности вероятности для различных состояний системы, описывается формулой Гиббса.

$\omega(z) = C \cdot e^{-H(z)/kT}$, $z = q, p$ — набор обобщ. координат и импульсов системы, $H = k + \Pi$ — гамильтониан с-м, T — абс. температура с-м ($T = t^\circ C + 273$), $C = \text{const}$, $k = 1,38 \cdot 10^{-23} \text{ Дж/град}$ — постоянная Больцмана.

Единица измерения температуры — **градус Цельсия** — $1/100$ интервала между температурой плавления льда и температурой кипения воды при норм. давлении.

Абсолютная температура $T = t^\circ C + 273$ в градусах Кельвина

Частные случаи распределения Гиббса

- Распределение молекул по скоростям

$$\omega(v_x, v_y, v_z) = C \cdot e^{-\frac{m(v_x^2 + v_y^2 + v_z^2)}{2kT}} \text{ — распределение Максвелла}$$

$$\omega(v_x) = C \cdot e^{-\frac{mv_x^2}{kT}}$$

- Дисперсия тепловой скорости молекул

$$\langle v_x^2 \rangle = \int_{-\infty}^{+\infty} v_x^2 \omega(v_x) dv_x$$

$$\omega(v_x) = C \cdot e^{-\frac{mv_x^2}{kT}} \Rightarrow d\omega(v_x) = \omega \cdot \left(-\frac{m}{kT}\right) \cdot 2v_x dv_x = -\frac{m}{kT} \omega v_x dv_x \Rightarrow \omega v_x dv_x = -\frac{kT}{m} d\omega(v_x)$$

$$\langle v_x^2 \rangle = \int_{-\infty}^{+\infty} v_x^2 \omega(v_x) dv_x = -\frac{kT}{m} \int_{-\infty}^{+\infty} v_x d\omega(v_x) = \frac{kT}{m} \int_{-\infty}^{+\infty} \omega(v_x) dv_x = \frac{kT}{m}, \text{ т.к. } \int_{-\infty}^{+\infty} \omega(v_x) dv_x = 1$$

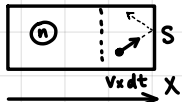
$$\langle v_x^2 \rangle = \frac{kT}{m}$$

- Уравнение состояния идеального газа



Найдем давление газа. Объем V , темп. T , число молекул в сосуде N . Концентрация молекул $n = N/V$, $[n] = 1/\text{м}^3$

Рассмотрим молекулу, скорости которой в направлении оси x лежат в интервале $[v_x, v_x + dv_x]$. $p = 2mv_x$ (при ударе о стенку сосуда).



Суммарный импульс, который передадут эти молекулы стенке за dt :

$$2mv_x \cdot n S v_x dt \cdot \omega(v_x) dv_x = 2mn S \cdot v_x^2 \omega(v_x) dv_x \cdot dt$$

$$dp = 2mv_x^2 S n \omega(v_x) dv_x \text{ [Па]} \Rightarrow p = \int dp = 2mn \int_{-\infty}^{+\infty} v_x^2 \omega(v_x) dv_x = mn \int_{-\infty}^{+\infty} v_x^2 \omega(v_x) dv_x = mn \langle v_x^2 \rangle$$

$$p = nkT$$

- Распределение частиц во внешнем силовом поле

$$\omega(x, y, z) = C \cdot e^{-\frac{\Pi(x, y, z)}{kT}} \text{ — распределение Больцмана}$$

- Распределение частиц в поле силы тяжести

$$\Pi = mgz \Rightarrow \omega(z) = C \cdot e^{-\frac{mgz}{kT}}$$

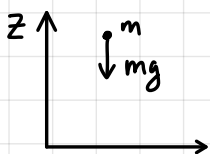
- Средняя высота частицы над поверхностью Земли

$$\langle z \rangle = \int_0^{\infty} z \omega(z) dz, \quad z_0 = \frac{kT}{mg}$$

$$\omega(z) = C \cdot e^{-\frac{z}{z_0}} \Rightarrow d\omega(z) = \omega \cdot \left(-\frac{1}{z_0}\right) dz \Rightarrow \omega(z) dz = -z_0 d\omega(z)$$

$$\langle z \rangle = \int_0^{\infty} z \omega(z) dz = -z_0 \int_0^{\infty} z d\omega(z) = z_0 \int_0^{\infty} \omega(z) dz = z_0 = \frac{kT}{mg}, \text{ т.к. } \int_0^{\infty} \omega(z) dz = 1$$

$$\langle z \rangle = \frac{kT}{mg}$$



41. РАЗМЕР И МАССА МОЛЕКУЛ.

Масса молекул воздуха.

$$p = nkT \rightarrow n_0 = \frac{p_0}{kT_0} \quad (p_0 = 10^5 \text{ Па}, T = 273 \text{ К}) \Rightarrow n_0 = 2,7 \cdot 10^{25} \text{ м}^{-3}$$

Число Лошмидта — определяет концентрацию молекул в газе при норм. условиях. (n_0)
 $V_1 = 1/n_0 = 0,37 \cdot 10^{-25} \text{ м}^3$ — объем, который приходится в среднем на 1 молекулу газа при норм. усл.

$$\rho = m/V, \quad \rho_{\text{воздуха}} = \rho_0 = 1,3 \text{ кг/м}^3$$

$$m_0 - \text{масса молекулы воздуха. } m = Nm_0 \Rightarrow \rho_0 = \frac{Nm_0}{V} = n_0 m_0 \Rightarrow m_0 = \rho_0 / n_0 = 0,5 \cdot 10^{-25} \text{ кг}$$

Размер молекул воздуха.

Из известности вязкости следует, что молекулы расположены в ней вплотную, значит $\rho_{\text{вязкости}} = \rho_m$ равна плотности вещества в отдельной молекуле.

$$\rho_m \approx m_0 / V_0 = m_0 / d_0^3 = 0,9 \cdot 10^3 \text{ кг/м}^3 \Rightarrow d_0 = (m_0 / \rho_m)^{1/3} = 3,8 \cdot 10^{-10} \text{ м}$$

Оценим тепловую скорость движения молекул: $v_T = \sqrt{\langle v_x^2 \rangle} = \sqrt{\frac{kT}{m}} \approx 300 \text{ м/с}$

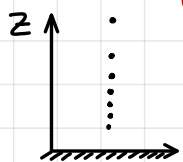
Оценим время свободного пробега молекул: $\tau_c = \frac{t}{N_c} = t \cdot \left(\frac{\pi d_0^2 L}{V_1} \right)^{-1} = \frac{\sqrt{m/kT}}{4\sqrt{\pi} d_0^2 n_0} = 1,2 \cdot 10^{-10} \text{ с}$

42. ИЗМЕРЕНИЕ ПОСТОЯННОЙ БОЛЬЦМАНА.

$$k = 1,38 \cdot 10^{-23} \frac{\text{Дж}}{\text{град.}}$$

Эту величину можно измерить путём наблюдений за броуновскими движениями. Можно измерить распределение концентрации броуновских частиц по высоте.

Опыт Перрена: 1908 г. $\langle z \rangle = \frac{kT}{mg}$ (Частицы поднимаются за счет теплового движения)



$$V = \pi d^3 / 6, \quad m = \rho V, \quad FA = \rho_0 V g$$

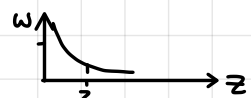
$$\langle z \rangle = \frac{6kT}{(\rho - \rho_0)\pi d^3 g} \Rightarrow k = \langle z \rangle \cdot \frac{(\rho - \rho_0)\pi d^3 g}{6T}$$

Для оценки используем: $\rho = 1,2 \cdot 10^3 \text{ кг/м}^3$

$$\rho_0 = 10^3 \text{ кг/м}^3, \quad d = 0,4 \cdot 10^{-6} \text{ м}, \quad \langle z \rangle = 6 \cdot 10^{-5} \text{ м}, \quad T = 300 \text{ К}, \quad g = 9,8 \text{ м/с}^2$$

$$\Rightarrow k \approx 1,3 \cdot 10^{-23} \text{ Дж/град.}$$

$$w(z) = C e^{-\frac{mgz}{kT}}$$



43. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ЭНЕРГИИ ПО СТЕПЕНЯМ СВОБОДЫ.

Закон распределения энергии по степеням свободы

В состоянии термодинамического равновесия средняя энергия, приходящая на каждую квадратичную степень свободы равна $E = kT/2$.

Квадратичная степень свободы — переменная, вклад которой в гамильтониан пропорционален квадрату этой переменной. Обозначим z_1 .

$$H(z) = az_1^2 + h(z'), \quad z = z_1, z', \quad a = a(z')$$

$H = \frac{1}{2m}(p_x^2 + p_y^2 + p_z^2) + \Pi(x, y, z)$ — гамильтониан частицы в потенциальном поле

$$\langle az_1^2 \rangle = \int az_1^2 w(z) dz, \quad \text{где } w(z) = C \cdot e^{-H(z)/kT}$$

$$\langle az_1^2 \rangle = C \int_{-\infty}^{+\infty} az_1^2 e^{-az_1^2/kT} \cdot e^{-h(z')/kT} dz = C \int_{-\infty}^{+\infty} dz' e^{-h(z')/kT} \int_{-\infty}^{+\infty} az_1^2 e^{-az_1^2/kT} dz_1$$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} az_1^2 e^{-\frac{az_1^2}{kT}} dz_1 = -\frac{kT}{2} \int_{-\infty}^{+\infty} z_1 dz_1 e^{-\frac{az_1^2}{kT}} = \frac{kT}{2} \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-\frac{az_1^2}{kT}} dz_1 = \frac{kT}{2} \cdot C \int_{-\infty}^{+\infty} dz' e^{-h(z')/kT} \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-az_1^2/kT} dz_1$$

$$\Rightarrow \langle az_1^2 \rangle = \frac{kT}{2} \int w(z) dz = \frac{kT}{2} \Rightarrow E = \frac{kT}{2}$$

Пример: (Внутреннее энергия идеального газа)

Внутренняя энергия — энергия движения и взаимодействия частиц, составляющих с-ву.

В статистической механике внутренняя энергия — среднее значение гамильтониана: $U = \langle H \rangle$

Для идеального газа $\Pi = 0 \Rightarrow U = \langle K \rangle = N \langle \epsilon_0 \rangle = NS \frac{kT}{2}$, S — число степеней свободы частицы

Теплоемкость идеального газа определяется формулой $C = dQ/dt = \frac{dU + dA}{dt}$

Рассмотрим нагревание газа при постоянном объеме ($V = \text{const}$) $\Rightarrow$ газ не совершает работу, т.е. $dQ = dU \Rightarrow C = dU/dt = NS \frac{k}{2}$

$$N = \nu NA, \quad \nu \text{ — число молей газа} \Rightarrow C = \frac{1}{2} \nu RS, \quad \text{где } R = kNA = 8,31 \frac{\text{Дж}}{\text{моль} \cdot \text{град}} \quad \text{— универсальная газовая постоянная}$$

$$\Rightarrow S = \frac{2C}{\nu R}$$

$$S = 5: \quad \text{---} (N_2)$$

$$S = 3: \quad \text{---} (He, Ne)$$

Факты, подтверждающие распределение Гиббса:

1° Свойства газов:

$$p = nkT, \quad n = N/V, \quad N = \nu NA, \quad \nu = m/\mu, \quad R = kNA$$

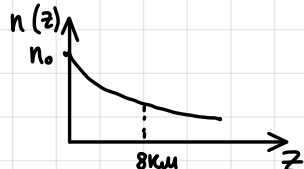
$$\Rightarrow pV = \frac{m}{\mu} RT \quad \text{уравнение Менделеева-Клапейрона}$$

2° Распределение воздуха в атмосфере Земли

$$w(z) = C \cdot e^{-m_0 g z / kT}$$

$$\Rightarrow n(z) = n_0 \cdot e^{-m_0 g z / kT} = n_0 \cdot e^{-z/z_0}, \quad \text{где } z_0 = \frac{kT}{m_0 g} \text{ — распределение концентрации}$$

$$T = 273 \text{ К}, \quad m_0 = 0,5 \cdot 10^{-25} \text{ кг}, \quad g = 9,8, \quad k = 1,38 \cdot 10^{-23} \text{ Дж/град} \Rightarrow z_0 \approx 8 \text{ км}$$



44. ДИФФУЗИЯ И ТЕПЛОПРОВОДНОСТЬ.

Диффузия - проникновение одного вещества в другое.

Закон диффузии:

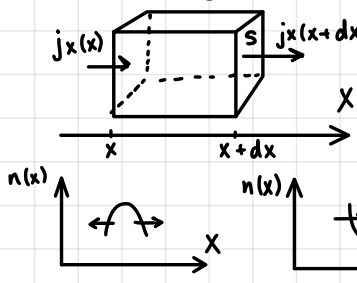
Плотность потока частиц пропорциональна градиенту их концентрации.

... $\rightarrow x$ $\quad n = n(x), \quad n = N/V \quad [м^{-3}]$ $\quad \begin{array}{c} s \\ \downarrow \\ T \end{array} \rightarrow dN_x$

$$j_x = \frac{dN_x}{S dt} = -D \frac{\partial n}{\partial x}, \quad j_x - \text{плотность потока частиц}$$

Коэффициент диффузии D - коэффициент пропорциональности между плотностью потока частиц и градиентом их концентрации. $[м^2/с]$

Введем уравнение диффузии



$$dV = S dx$$

$$\begin{cases} dN = j_x(x) S dt - j_x(x+dx) S dt = -\frac{\partial j_x}{\partial x} dx \cdot S dt \\ dN = dn \cdot S dx \end{cases} \Rightarrow \frac{\partial n}{\partial t} = -\frac{\partial j_x}{\partial x}$$

$$j_x = -D \frac{\partial n}{\partial x} \rightarrow \frac{\partial n}{\partial t} = D \frac{\partial^2 n}{\partial x^2}$$

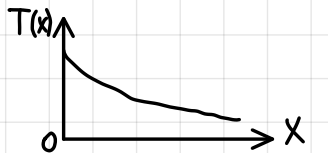
показывает сохранение числа частиц

а) максимум
б) минимум концентрации

Теплопроводность - процесс переноса тепла в неоднородно нагретом теле

Закон теплопроводности:

Плотность потока тепла пропорциональна градиенту температуры.



$$j_x = -\chi \frac{\partial T}{\partial x}, \quad T = T(x)$$

$$j_x = \frac{dQ_x}{S dt}, \quad [j_x] = \frac{Дж}{м^2 \cdot с} = Вт/м^2$$

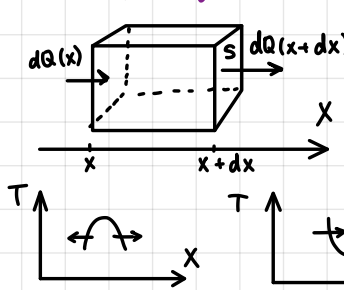
$\begin{array}{c} s \\ \downarrow \\ T \end{array} \rightarrow dQ_x$

Теплота - энергия, переданная без совершения работ

Коэффициент теплопроводности (χ - калпа) - коэффициент пропорциональности между плотностью потока тепла и градиентом температуры.

$[\chi] = Вт/м \cdot град.$ Символ - теплопроводящая "тепловая" петля.

Введем уравнение теплопроводности



c - удельная теплоемкость

$$\begin{cases} dQ = j_x(x) S dt - j_x(x+dx) S dt = -\frac{\partial j_x}{\partial x} dx \cdot S dt \\ dQ = dm \cdot c \cdot dT = \rho S dx \cdot c \cdot dT \end{cases} \Rightarrow \frac{\partial T}{\partial t} = -\frac{1}{c\rho} \frac{\partial j_x}{\partial x}$$

$$j_x = -\chi \frac{\partial T}{\partial x} \Rightarrow \frac{\partial T}{\partial t} = \frac{\chi}{c\rho} \frac{\partial^2 T}{\partial x^2}$$

$$\frac{\chi}{c\rho} = \chi \Rightarrow \frac{\partial T}{\partial t} = \chi \frac{\partial^2 T}{\partial x^2}$$

45. Вязкость жидкости.

Вязкость — свойство жидкости препятствовать движению соприкасающихся с ней тел.

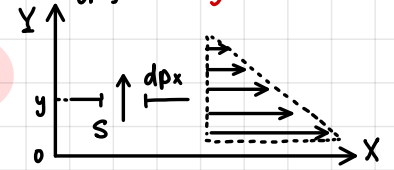
Закон вязкости

Плотность потока импульса пропорциональна градиенту скорости



$$v_x = v_x(y)$$

Отдельные слои жидкости сдвигаются относительно друг друга — **сдвиговой поток**

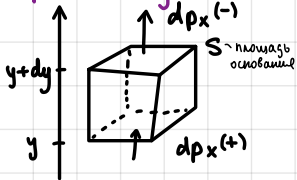


Коэффициент вязкости η — коэффициент пропорцион. между плотностью потока и градиентом скорости. $[\eta] = \text{Па} \cdot \text{с}$

$$\frac{dp_x}{S dt} = -\eta \frac{\partial v_x}{\partial y}$$

Сила вязкого трения: $F_x = \frac{dp_x}{dt} = -\eta \frac{\partial v_x}{\partial y} S$

Уравнение движения вязкого трения

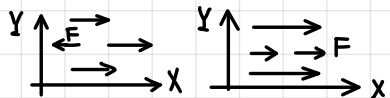


$$dV = S dy, \quad dm = \rho S dy$$

$$dp_x(+)= -\eta S dt \cdot \frac{\partial v_x}{\partial y}(y), \quad dp_x(-)= -\eta S dt \cdot \frac{\partial v_x}{\partial y}(y+dy)$$

$$dp_x = dp_x(+)-dp_x(-) = \eta S dt \cdot \left(\frac{\partial v_x}{\partial y}(y+dy) - \frac{\partial v_x}{\partial y}(y) \right) \approx \eta S dt \cdot \frac{\partial^2 v_x}{\partial y^2} dy$$

$$\frac{dp_x}{dt} = \eta \frac{\partial^2 v_x}{\partial y^2} dV = dm \frac{dv_x}{dt} = \rho dV \frac{dv_x}{dt} \Rightarrow \rho \frac{dv_x}{dt} = \eta \frac{\partial^2 v_x}{\partial y^2}$$



Описывает изменение распределения скоростей частиц в н-ве вследствие хаотического теплового движения.

Если v меняется по квадратичному закону. Max — убывает, min — нарастает с течением времени.

46. Движение вязкой жидкости.

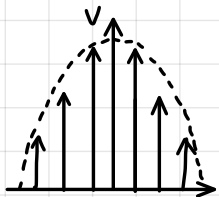
Рассмотрим течение жидкости по трубе



На концах э-та разность давлений ΔP [Па]. Центр масс вогнутого объема жидкости движется равномерно.

$$\Delta P \pi r^2 + F_x = 0 = \Delta P \pi r^2 + \eta S \frac{dv}{dr}, \quad S = 2\pi r l$$

$$\frac{dv}{dr} = -\frac{\Delta P}{2l\eta} r \Rightarrow dv = -\frac{\Delta P}{2l\eta} r dr \Rightarrow \int_{v_0}^v dv = -\frac{\Delta P}{2l\eta} \int_0^r r dr \Rightarrow v = v_0 - \frac{\Delta P}{4l\eta} r^2$$



Скорость частиц жидкости в трубе уменьшается по мере удаления от оси трубы по параболическому закону. **Параболический вектор скорости.**

Теперь найдем скорость течения жидкости на оси трубы.

$$\int v(R)=0 \Rightarrow v_0 = \frac{\Delta P}{4l\eta} R, \quad v(r) = v_0 \cdot \left(1 - \frac{r^2}{R^2} \right)$$

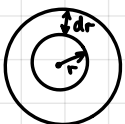
Формула Пуассона:

Вспомогательный объем жидкости, протекающий по трубе за t .

$$dV = 2\pi r \cdot dr \cdot v(r) \cdot t$$

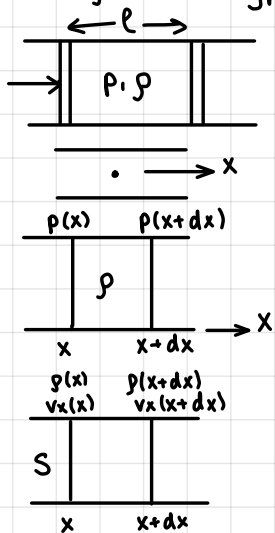
$$V = \int dV = 2\pi t \int_0^R v(r) dr = 2\pi t v_0 \int_0^R r \left(1 - \frac{r^2}{R^2} \right) dr = 2\pi t v_0 \frac{R^2}{4} = 2\pi t \frac{R^4}{4} \frac{\Delta P}{4l\eta} R^2$$

$$\Rightarrow V = \frac{\pi \Delta P}{8l\eta} R^4 \cdot t$$



47. УРАВНЕНИЕ ДИНАМИКИ СПЛОШНОЙ СРЕДЫ.

Введем это ур-ие на примере задачи о распространении звука



$$p [\text{Па}], x [\text{м}], t [\text{с}], v_x [\text{м/с}], \rho [\text{кг/м}^3]$$

Уравнение движения элемента среды:

$$dm \frac{\partial v_x}{\partial t} = p(x)S - p(x+dx)S = -S(p(x+dx) - p(x)) = -S \frac{\partial p}{\partial x} dx$$

$$dm = \rho dV, \quad dV = S dx$$

$$\Rightarrow \rho S dx \frac{\partial v_x}{\partial t} = -S \frac{\partial p}{\partial x} dx \Rightarrow \rho \frac{\partial v_x}{\partial t} + \frac{\partial p}{\partial x} = 0$$

Далее введем уравнение непрерывности:

$$dm^{(+)} = \rho(x) S v_x(x) dt, \quad dm^{(-)} = \rho(x+dx) S v_x(x+dx) dt$$

$$dm = dm^{(+)} - dm^{(-)} = S dt (\rho(x) v_x(x) - \rho(x+dx) v_x(x+dx)) =$$

$$= -S dt \cdot \frac{\partial}{\partial x} (\rho v_x) dx$$

$$dm = \rho dV, \quad dV = S dx$$

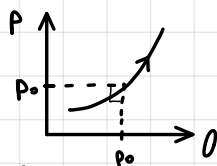
$$\rho S dx = -S dt dx \frac{\partial}{\partial x} (\rho v_x) \Rightarrow \frac{\partial \rho}{\partial t} + \frac{\partial}{\partial x} (\rho v_x) = 0$$

48. ЗВУКОВАЯ ВОЛНА.

Рассмотрим случай **слабой звуковой волны** - волна, которая мало меняет значение параметров среды.

$$p_0, \rho_0: |p'| \ll p_0, |\rho'| \ll \rho_0$$

$$p = p_0 + p', \quad \rho = \rho_0 + \rho'$$



$$p' = \text{const} \cdot \rho' \quad \frac{u^2}{c^2} = [\text{const}] = \frac{[p]}{[\rho]}$$

$$\text{const} = c_0^2, \quad [c_0] = \text{м/с}$$

$$\frac{\partial p}{\partial t} + \rho_0 \frac{\partial v_x}{\partial x} = 0 \rightarrow \rho_0 \frac{\partial v_x}{\partial t} + \frac{\partial p'}{\partial x} = 0, \quad p' = c_0^2 \rho'$$

$$\rho_0 \frac{\partial v_x}{\partial t} + c_0^2 \frac{\partial \rho'}{\partial x} = 0 - \text{дифференцируем по } t \rightarrow \rho_0 \frac{\partial^2 v_x}{\partial t^2} + c_0^2 \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial \rho'}{\partial t} \right) = 0$$

$$\frac{\partial^2 v_x}{\partial t^2} = \rho_0^2 \frac{\partial^2 v_x}{\partial x^2}$$

$$v_x(x, t) = f_1(x - c_0 t) + f_2(x + c_0 t)$$

c_0 имеет физический смысл скорости звуковой волны.

$$c_0 = \sqrt{\frac{p'}{\rho'}} = \sqrt{\frac{dp}{d\rho}}$$

Возьмем уравнение адиабатического процесса.

$$pV^\gamma = \text{const}, \quad V = [\text{м}^3], \quad \text{где воздух} \quad \gamma = 7/5$$

$$\rho = m/V \rightarrow V = m/\rho \Rightarrow \rho \rho^{-\gamma} = \text{const}$$

$$\frac{dp}{d\rho} \rho^{-\gamma} + p(-\gamma) \rho^{-\gamma-1} = 0 \rightarrow \frac{dp}{d\rho} = \gamma \frac{p}{\rho} \approx \gamma \frac{p_0}{\rho_0}$$

$$c_0 = \sqrt{\gamma \frac{p_0}{\rho_0}}, \quad \gamma = 7/5, \quad p_0 = 10^5 \text{ Па}, \quad \rho_0 = 1.3 \text{ кг/м}^3 \Rightarrow c_0 = 330 \text{ м/с} - \text{скорость звуковой волны}$$